

# 自动微分

庞龙刚@华中师范大学

第十届华大 QCD 讲习班

## 学习内容

- 机器学习中梯度计算的重要性
- 解析微分和有限差分的缺陷
- 前向模式的自动微分
- 后向模式的自动微分
- 手写一个可训练的人工神经网络

## 机器学习中梯度计算的重要性

深度学习中需要梯度下降算法，更新神经网络的可训练参数，

$$\theta_{n+1} = \theta_n - \epsilon \frac{\partial l}{\partial \theta_n}$$

在机器学习的可解释性研究中，需要梯度上升，将一张白纸（输入  $x$ ）更新成图片，以图最大程度激活某个神经元的输出  $y$ ，

$$x_{n+1} = x_n + \epsilon \frac{\partial y}{\partial x}$$

在 Physics Informed Neural Network 或 Physics Based Deep Learning 中，

1. 神经网络往往用作可微分的泛函模块  $f(x, \theta)$ ，物理的偏微分方程需要  $\frac{\partial f}{\partial x}$  项
2. 求解逆问题时，物理学规律可以构建进可微分训练的过程

下面对比三种求梯度的方法：解析微分，有限差分和自动微分。

## 解析微分

手动推导，或使用计算机代数系统（Mathematica 或 Sympy）。

In [198]:

```
import sympy as sym

# Step1: define the variable
x = sym.symbols("x")

f = x * sym.exp(-x**2)

dfdx = sym.diff(f, x)
```

```
dfdx
```

```
Out[198]: -2x2e-x2 + e-x2
```

```
In [6]: dfdx.subs(x, 0)
```

```
Out[6]: 1
```

## 解析微分的缺陷

需要手动或机器推导，有严重的表达式膨胀问题。

举例：迭代函数， $l_{n+1} = 4l_n(1 - l_n)$ ,  $l_1 = x$

根据迭代规则， $l_2 = 4x(1 - x)$ 。

```
In [199...]: ln = l1 = x
```

```
for i in range(2, 5):
    ln = 4 * ln * (1 - ln)
    sym.pretty_print(ln)
```

```
4·x·(1 - x)
16·x·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1)
64·x·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1)·(-16·x·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1) + 1)
```

```
In [200...]: ln = l1 = x
```

```
for i in range(2, 5):
    ln = 4 * ln * (1 - ln)
    dldx = sym.diff(ln, x)
    sym.pretty_print(dldx)
```

```
4 - 8·x
16·x·(1 - x)·(8·x - 4) - 16·x·(-4·x·(1 - x) + 1) + 16·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1)
64·x·(1 - x)·(8·x - 4)·(-16·x·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1) + 1) + 64·x·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1)·(-16·x·(1 - x)·(8·x - 4) + 16·x·(-4·x·(1 - x) + 1) - 16·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1)) - 64·x·(-4·x·(1 - x) + 1)·(-16·x·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1) + 1) + 64·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1)·(-16·x·(1 - x)·(-4·x·(1 - x) + 1) + 1)
```

## 有限差分算法

对于  $R^n \rightarrow R$  的映射函数， $f$  对  $\vec{x}$  的第  $i$  个分量的偏导数等于，

$$\frac{\partial f(\vec{x})}{\partial x_i} \approx \frac{f(\vec{x} + h\vec{e}_i) - f(\vec{x})}{h}$$

其中  $\vec{e}_i$  是第  $i$  个单位矢量， $h$  是个很小的正数。

```
In [201...]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import mplhep as hep
hep.styles.use("ATLAS")
```

```
In [202]: def finite_difference(func, x, dx=0.01):
    return (func(x+dx) - func(x)) / dx

def f(x):
    return x * np.exp(-x**2)

dfdx = finite_difference(f, x=0)
dfdx # 解析解 = 1, 万分之一的误差
```

```
Out[202]: 0.9999000049998332
```

## 有限差分算法的缺陷

1. 神经网络参数众多，如果有一千万个参数，则需要把每个参数加一个小量  $h$ ，运行一次神经网络，复杂度为  $O(N)$
2. 有限差分算法的误差不好控制。

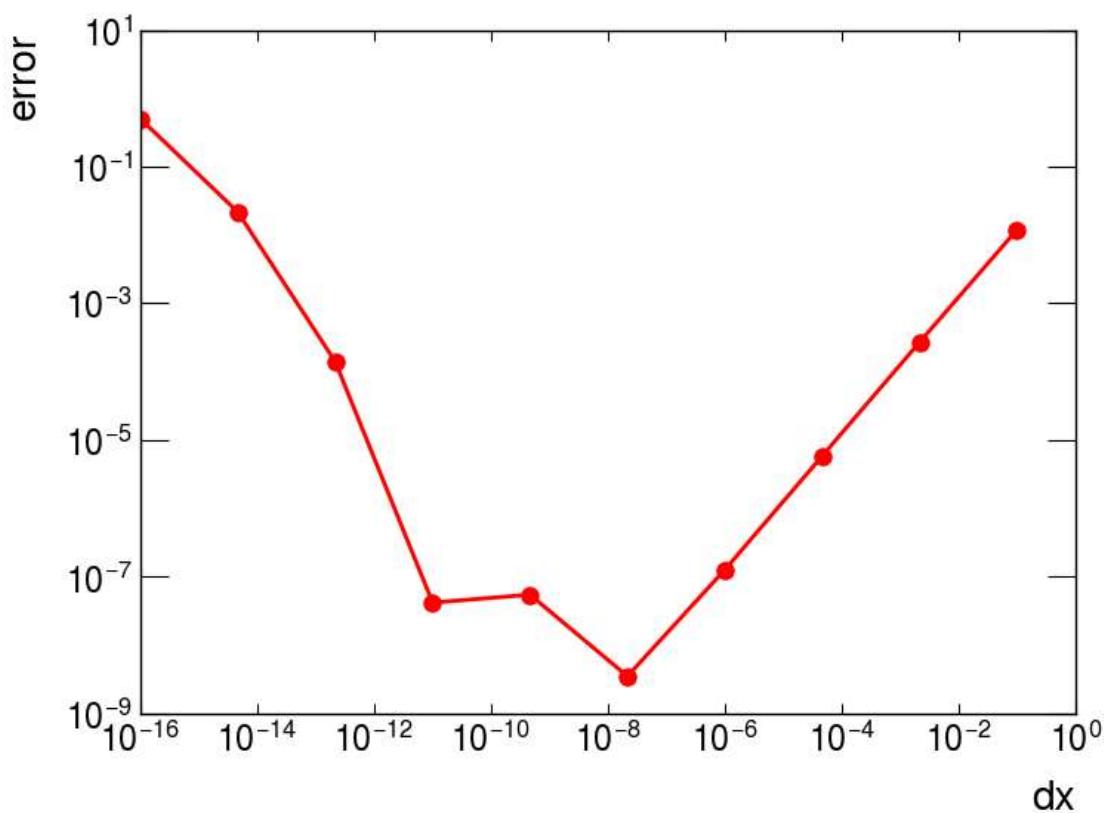
举例： $f(x) = \sqrt{x}$  在  $x = 1.0$  处的导数，

```
In [23]: def check_error(dx=0.1, x0=1.0):
    num = finite_difference(np.sqrt, x0, dx)
    # 计算有限差分算法与解析解之间的误差
    ana = 0.5 # 解析解
    return np.abs(ana - num)
```

```
In [203]: dx = np.logspace(-16, -1, 10)
# dx 为从  $10^{-16}$  到  $10^{-1}$  的等比序列
err = check_error(dx)

plt.loglog(dx, err, 'ro-')
plt.xlabel("dx")
plt.ylabel("error")
```

```
Out[203]: Text(0, 1, 'error')
```



# 自动微分

自动微分保留了数值微分速度快和解析微分结果精确的优点，正成为一种新的计算物理编程范式。

自动微分在人工智能时代开始流行，因为 Tensorflow, pytorch 等深度学习库封装了自动微分功能。

参考文献：

1. 王磊, 刘金国 《自动微分编程》
2. Automatic Differentiation in Machine Learning: a Survey
3. [Reverse-mode automatic differentiation from scratch](#)
4. [Tensorflow 中的自动微分](#)

自动微分通过在计算机上实现一些基本算术操作的微分，加上链式规则，自动从用户编写的函数  $f(x)$ ，推导出它的微分  $f'(x)$ 。

自动微分广泛应用于，

- 人工智能  $\theta = \theta - \epsilon \partial L / \partial \theta$
- 逆问题  $y = f(x) \rightarrow x = f^{-1}(y)$
- 牛顿法寻根  $x_{n+1} = x_n - f(x_n) / f'(x_n)$
- Stiff 常微分方程  $df/dt = s$

自动微分有前向和后向模式，

如果函数是  $R^1 \rightarrow R^n$  空间的映射，前向模式更高效。

如果函数是  $R^n \rightarrow R^1$  空间的映射，则后向模式更高效。

人工神经网络的输出一般是损失函数，为标量，神经网络的参数个数  $n$  巨大，函数映射为  $R^n \rightarrow R^1$ ，因此人工神经网络的训练使用后向模式的自动微分。

下面分别介绍自动微分的前向与后向模式，

## 自动微分的前向模式

**方法：**把所有的数加上一个对偶项  $x \rightarrow x + \dot{x}\mathbf{d}$

其中  $\mathbf{d}$  是一个符号，像虚数的表示符号  $i$  一样。不同的是， $i^2 = -1$ , 此处  $\mathbf{d}^2 = 0$ .

可以把  $\mathbf{d}$  理解成一个无穷小量。使用这种方法，用户定义的函数会自动出现一个对偶的自动微分项，以  $\mathbf{d}$  标示。

下面举例说明，

自动微分中对偶数的代数运算 (注意  $\mathbf{d}^2 = 0$ )

$$(x + \dot{x}\mathbf{d}) + (y + \dot{y}\mathbf{d}) = x + y + (\dot{x} + \dot{y})\mathbf{d} \quad (1)$$

$$(x + \dot{x}\mathbf{d}) - (y + \dot{y}\mathbf{d}) = x - y + (\dot{x} - \dot{y})\mathbf{d} \quad (2)$$

$$(x + \dot{x}\mathbf{d}) * (y + \dot{y}\mathbf{d}) = xy + (x\dot{y} + \dot{x}y)\mathbf{d} \quad (3)$$

$$\frac{1}{x + \dot{x}\mathbf{d}} = \frac{1}{x} - \frac{\dot{x}}{x^2}\mathbf{d} \quad (x \neq 0) \quad (4)$$

将多项式扩展到对偶数域

$$P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n \quad (5)$$

将  $x$  替换成对偶数， $x \rightarrow x + \dot{x}\mathbf{d}$  得到，

$$P(x + \dot{x}\mathbf{d}) = a_0 + a_1(x + \dot{x}\mathbf{d}) + a_2(x + \dot{x}\mathbf{d})^2 + \dots + a_n(x + \dot{x}\mathbf{d})^n \quad (6)$$

$$= a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n + a_1\dot{x}\mathbf{d} + 2a_2x\dot{x}\mathbf{d} + \dots + na_nx^{n-1}\dot{x}\mathbf{d} \quad (7)$$

$$= P(x) + P'(x)\dot{x}\mathbf{d} \quad (8)$$

- $\dot{x}$  可任意选择，当对  $x$  求导时， $\dot{x} = 1$ ，则对偶的项  $P'(x)$  为  $P(x)$  的微分。
- 如果计算机中其它函数比如  $\cos, \sin, \log, \exp$  等都用多项式展开，则用户定义的任何函数都会自动生成其微分对偶。

或者直接对常用的数学函数进行重载，

$$\sin(x + \dot{x}\mathbf{d}) = \sin(x) + \cos(x)\dot{x}\mathbf{d} \quad (9)$$

$$\cos(x + \dot{x}\mathbf{d}) = \cos(x) - \sin(x)\dot{x}\mathbf{d} \quad (10)$$

$$e^{x+\dot{x}\mathbf{d}} = e^x + e^x\dot{x}\mathbf{d} \quad (11)$$

$$\log(x + \dot{x}\mathbf{d}) = \log(x) + \frac{\dot{x}}{x}\mathbf{d} \quad x \neq 0 \quad (12)$$

$$\sqrt{x + \dot{x}\mathbf{d}} = \sqrt{x} + \frac{\dot{x}}{2\sqrt{x}}\mathbf{d} \quad x \neq 0 \quad (13)$$

$$(x + \dot{x}\mathbf{d})^2 = x^2 + 2x\dot{x}\mathbf{d} \quad (14)$$

## 运算符重载的方法实现自动微分编程

举例：计算机如何做复数的加减乘除

$$z_1 = x_1 + iy_1 \quad (15)$$

$$z_2 = x_2 + iy_2 \quad (16)$$

底层语言只实现了实数的加减乘除，但是使用复数库，将  $z_1, z_2$  定义成复数，可以直接计算

- $z_1 + z_2$
- $z_1 - z_2$
- $z_1 * z_2$
- $z_1 / z_2$

复数库对  $+, -, *, /$  符号做了重载。

接下来构建一个对偶数类，让其可以直接进行前向模式的自动微分。

```
In [82]: class DNumber:
    ''' 自动微分中的对偶数类，对 +, -, *, /，幂次符号做了重载 '''
    def __init__(self, x, dx):
```

```

        self.val = x
        self.dval = dx

    def __repr__(self):
        ''' 使用 print(DNumber(1, 2)) 时输出: 1 + 2 d '''
        return f'{self.val} + {self.dval} d'

    def __add__(self, other):
        ''' overload a + b '''
        if isinstance(other, float) or isinstance(other, int):
            val = self.val + other
            dval = self.dval
        if isinstance(other, DNumber):
            val = self.val+other.val
            dval = self.dval + other.dval

        return DNumber(val, dval)

    def __sub__(self, other):
        ''' overload a - b '''
        if isinstance(other, float) or isinstance(other, int):
            val = self.val - other
            dval = self.dval
        if isinstance(other, DNumber):
            val = self.val-other.val
            dval = self.dval - other.dval

        return DNumber(val, dval)

    def __iadd__(self, other):
        ''' overload a += b '''
        self.val = self.val + other.val
        self.dval = self.dval + other.dval
        return self

    def __mul__(self, other):
        ''' overload x * y or const * x
            (x + dx d)*(y + dy d) = x*y + (xdy + ydx) d '''
        if isinstance(other, float) or isinstance(other, int):
            val = other * self.val
            dval = other * self.dval

        if isinstance(other, DNumber):
            val = self.val * other.val
            dval = self.val * other.dval + other.val * self.dval

        return DNumber(val, dval)

    def __rmul__(self, other):
        return self.__mul__(other)

    def __pow__(self, n):
        if isinstance(n, float) or isinstance(n, int):
            val = self.val**n
            dval = n * self.val**n * self.dval
        elif isinstance(n, DNumber):
            raise(Exception("Pow(DNumber, DNumber) is not implemented yet"))
        return DNumber(val, dval)

```

In [205...]

```
# 举例:
x = DNumber(0.1, 1)
x * x
```

```
Out[205]: 0.010000000000000002 + 0.2 d
```

```
In [206... x**3
```

```
Out[206]: 0.001000000000000002 + 0.030000000000000006 d
```

```
In [207... np.cos(x)
# numpy 的 cos 函数不能作用在 DNumber 上
# 需要自己定义 cos 函数
```

```
-----
-- AttributeError                                Traceback (most recent call last)
AttributeError: 'DNumber' object has no attribute 'cos'
```

The above exception was the direct cause of the following exception:

```
TypeError                                Traceback (most recent call last)
Input In [207], in <cell line: 1>()
----> 1 np.cos(x)
```

```
TypeError: loop of ufunc does not support argument 0 of type DNumber which has no callable cos method
```

```
In [208... import math
def cos(x:DNumber):
    ''' the cos value of DNumber'''
    return DNumber(math.cos(x.val), -math.sin(x.val)*x.dval)

def sin(x:DNumber):
    ''' the sin value of DNumber'''
    return DNumber(math.sin(x.val), math.cos(x.val)*x.dval)

def sqrt(x:DNumber):
    return DNumber(math.sqrt(x.val), 0.5/math.sqrt(x.val)*x.dval)

def exp(x:DNumber):
    exp_x = math.exp(x.val)
    return DNumber(exp_x, exp_x * x.dval)

def log(x:DNumber):
    return DNumber(math.log(x.val), x.dval / x.val)
```

```
In [209... print("x=", x)
cos(x)
```

```
x= 0.1 + 1 d
```

```
Out[209]: 0.9950041652780258 + -0.09983341664682815 d
```

## 多个变量的前向自动微分

上面例子中  $f(x)$  是  $x$  的单变量函数,  $\dot{x} = 1$ .

如果是多变量函数  $f(x, y)$ , 要求  $f$  对  $x$  的偏导数, 则应取

$\dot{x} = 1, \dot{y} = 0$ , 调用函数计算  $f(x, y)$ ,

如果还想计算  $f$  对  $y$  的导数, 需要设

$\dot{x} = 0, \dot{y} = 1$ .

重新计算一次  $f(x, y)$ 。

如果函数  $f$  是  $R^n \rightarrow R^1$  映射，且想计算  $f$  对每个输入变量的偏导数，则在前向自动微分中， $f$  也要计算  $n$  次。

举例说明：

$$f(x, y) = 3x^2y + x$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 6xy + 1$$

在  $(x, y) = (1, 1)$  时， $f(x, y) = 4.0, \frac{\partial f}{\partial x} = 7.0$ 。

$$\frac{\partial f}{\partial y} = 3x^2$$

在  $(x, y) = (1, 1)$  时， $f(x, y) = 4.0, \frac{\partial f}{\partial y} = 3.0$ 。

```
In [213]: def f(x, y):
    return 3 * x**2 * y + x

x = DNumber(1, 1)
y = DNumber(1, 0)
f(x, y)
```

Out[213]: 4 + 7 d

```
In [215]: x = DNumber(1, 0)
y = DNumber(1, 1)
f(x, y)
```

Out[215]: 4 + 3 d

## 前向自动微分的简单应用：梯度上升法寻找极值

举例：一个铅球运动员为了获得最佳成绩，需要计算铅球出手高度为  $h$ ，速度大小为  $v$  时，最佳出射角度。根据

$$x(t) = vt \cos \theta \quad (17)$$

$$y(t) = h + vt \sin \theta - \frac{1}{2}gt^2 \quad (18)$$

将  $y(t) = 0$  时的  $t$  代入  $x(t)$ ，得到成绩  $x_{max}$  与  $\theta$  的关系，

$$x_{max}(\theta) = \frac{1}{g}v \cos \theta \left( v \sin \theta + \sqrt{v^2 \sin^2 \theta + 2gh} \right)$$

画图可以发现对于  $v=14$  m/s,  $h=1.8$  m, 当  $\theta$  取 0.75 附近的某个数字时， $x_{max}$  最大。

接下来使用前向自动微分和梯度上升，寻找  $\theta$  使得  $x_{max}$  最大。

```
In [216]: def xmax(theta, v=14, h=1.8, g=9.8):
    return v / g * cos(theta) * (v * sin(theta) + sqrt(v*v*sin(theta)**2 + 2 * g * theta))
```

```
xmax(theta)  
Out[216]: 21.72425470037264 + -0.44049923585322404 d
```

```
In [217...]  
lr = 0.01  
  
theta = DNumber(0.8, 1.0)  
for i in range(8):  
    theta = theta + lr * xmax(theta).dval  
    print(theta)  
  
0.7581471901981273 + 1.0 d  
0.747677117139374 + 1.0 d  
0.7449979364087943 + 1.0 d  
0.7443072794272741 + 1.0 d  
0.7441288808948382 + 1.0 d  
0.7440827759869065 + 1.0 d  
0.7440708591255571 + 1.0 d  
0.7440677788339284 + 1.0 d
```

举例：实现自动微分版本的牛顿法寻根，

$$\theta_{n+1} = \theta_n - \frac{f(\theta_n)}{f'(\theta_n)}$$

寻找  $\theta$  使得下列方程近似满足：

$$f(\theta) = v \cos^2 \theta - \sqrt{2gh + v^2 \sin^2 \theta} \sin \theta = 0$$

```
In [219...]  
def f(theta, v=14, h=1.8, g=9.8):  
    return v * cos(theta)**2 - sqrt(v**2 * sin(theta)**2 + 2*g*h) * sin(theta)  
  
theta = DNumber(0.8, 1)  
  
for i in range(5):  
    fx = f(theta)  
    theta = theta - fx.val / fx.dval  
    print(theta)  
  
0.7440594805535422 + 1 d  
0.744066705081479 + 1 d  
0.7440667050778138 + 1 d  
0.7440667050778138 + 1 d  
0.7440667050778138 + 1 d
```

## 自动微分的后向模式 (reverse mode)

自动微分的后向模式也被称作 back propagation，它把微分从输出逐步向后传递到给定的输入变量。

借助每个中间变量  $v_i$  的伴随变量 (adjoint) ,

$$\bar{v}_i = \frac{\partial y_j}{\partial v_i}$$

```
In [53]: from IPython.display import Image
```

```
# Automatic Differentiation in Machine Learning: a survey (Table 3)
Image("autodiff_reverse.png")
```

Out[53]:

**Table 3:** Reverse mode AD example, with  $y = f(x_1, x_2) = \ln(x_1) + x_1 x_2 - \sin(x_2)$  evaluated at  $(x_1, x_2) = (2, 5)$ . After the forward evaluation of the primals on the left, the adjoint operations on the right are evaluated in reverse (cf. Figure 1). Note that both  $\frac{\partial y}{\partial x_1}$  and  $\frac{\partial y}{\partial x_2}$  are computed in the same reverse pass, starting from the adjoint  $\bar{v}_5 = \bar{y} = \frac{\partial y}{\partial y} = 1$ .

Forward Primal Trace		Reverse Adjoint (Derivative) Trace	
$v_{-1} = x_1$	= 2	$\bar{x}_1 = \bar{v}_{-1}$	= 5.5
$v_0 = x_2$	= 5	$\bar{x}_2 = \bar{v}_0$	= 1.716
$v_1 = \ln v_{-1}$	= ln 2	$\bar{v}_{-1} = \bar{v}_{-1} + \bar{v}_1 \frac{\partial v_1}{\partial v_{-1}}$	= $\bar{v}_{-1} + \bar{v}_1 / v_{-1} = 5.5$
$v_2 = v_{-1} \times v_0$	= $2 \times 5$	$\bar{v}_0 = \bar{v}_0 + \bar{v}_2 \frac{\partial v_2}{\partial v_0}$	= $\bar{v}_0 + \bar{v}_2 \times v_{-1} = 1.716$
$v_3 = \sin v_0$	= sin 5	$\bar{v}_{-1} = \bar{v}_2 \frac{\partial v_2}{\partial v_{-1}}$	= $\bar{v}_2 \times v_0 = 5$
$v_4 = v_1 + v_2$	= $0.693 + 10$	$\bar{v}_0 = \bar{v}_3 \frac{\partial v_3}{\partial v_0}$	= $\bar{v}_3 \times \cos v_0 = -0.284$
$v_5 = v_4 - v_3$	= $10.693 + 0.959$	$\bar{v}_2 = \bar{v}_4 \frac{\partial v_4}{\partial v_2}$	= $\bar{v}_4 \times 1 = 1$
$y = v_5$	= 11.652	$\bar{v}_1 = \bar{v}_4 \frac{\partial v_4}{\partial v_1}$	= $\bar{v}_4 \times 1 = 1$
		$\bar{v}_3 = \bar{v}_5 \frac{\partial v_5}{\partial v_3}$	= $\bar{v}_5 \times (-1) = -1$
		$\bar{v}_4 = \bar{v}_5 \frac{\partial v_5}{\partial v_4}$	= $\bar{v}_5 \times 1 = 1$
		$\bar{v}_5 = \bar{y}$	= 1

注意，从左边的前向模式看， $v_0$  对  $y$  的贡献有两项，所以

$$\frac{\partial y}{\partial v_0} = \frac{\partial y}{\partial v_2} \frac{\partial v_2}{\partial v_0} + \frac{\partial y}{\partial v_3} \frac{\partial v_3}{\partial v_0} = \bar{v}_2 \frac{\partial v_2}{\partial v_0} + \bar{v}_3 \frac{\partial v_3}{\partial v_0}$$

在右边逆向模式中，这两项贡献分两步累加得到，

$$v_0 = \bar{v}_3 \frac{\partial v_3}{\partial v_0} \quad \text{and} \quad \bar{v}_0 = \bar{v}_0 + \bar{v}_2 \frac{\partial v_2}{\partial v_0}$$

可以看到，逆向过程只做一次，就得到了  $y$  对  $x_1$  和  $x_2$  两个变量的偏导数。

## 自动微分后向模式的实现

例子来自：Reverse-mode automatic differentiation from scratch, in Python

```
In [174...]: from collections import defaultdict

class Variable:
    def __init__(self, value, local_gradients=[]):
        self.value = value
        self.local_gradients = local_gradients

    def __add__(self, other):
        return add(self, other)

    def __mul__(self, other):
        return mul(self, other)

    def __sub__(self, other):
        return sub(self, other)
```

```

    def __truediv__(self, other):
        return mul(self, inv(other))

    def add(a, b):
        value = a.value + b.value
        local_gradients = ((a, 1),
                           (b, 1))
        return Variable(value, local_gradients)

    def sub(a, b):
        value = a.value - b.value
        local_gradients = ((a, 1),
                           (b, -1))
        return Variable(value, local_gradients)

    def mul(a, b):
        value = a.value * b.value
        local_gradients = ((a, b.value),
                           (b, a.value))
        return Variable(value, local_gradients)

    def inv(a):
        value = 1 / a.value
        local_gradients = ((a, -1 / a.value**2),)
        return Variable(value, local_gradients)

```

In [175]:

```

def get_gradients(variable):
    '''计算 variable 对它所有子节点的一阶导数
    :variable: 当前节点
    :adjoint: 伴随变量, 输出节点 adjoint = 1'''
    gradients = defaultdict(lambda: 0)
    # 此 defaultdict 的 key 不存在时, 会自动产生一个 key 并赋初值为 0
    def compute_gradients(variable, adjoint):
        # 对它的每个子变量, 以及子变量的局部梯度递归
        for child_variable, local_gradient in variable.local_gradients:
            child_adjoint = adjoint * local_gradient
            gradients[child_variable] += child_adjoint
            # 逆向递归遍历计算图
            compute_gradients(child_variable, child_adjoint)

    compute_gradients(variable, adjoint=1)
    return gradients

```

In [221]:

```

x1 = Variable(2)
x2 = Variable(5)

y = x1 * x2 - x1

```

In [222]:

```

gradients = get_gradients(y)
gradients[x1]

```

Out[222]:

4

In [179]:

```

gradients[x2]

```

Out[179]:

2

添加更多函数, 比如  $\sin, \cos, \log, \exp$ , 这样就可以计算之前的例子中  $y$  对  $x_1$  和  $x_2$  的导数,

$$y = f(x_1, x_2) = \log x_1 + x_1 x_2 - \sin x_2$$

```
In [225...]
def cos(a):
    value = np.cos(a.value)
    local_gradients = ((a, -np.sin(a.value)),)
    return Variable(value, local_gradients)

def sin(a):
    value = np.sin(a.value)
    local_gradients = ((a, np.cos(a.value)),)
    return Variable(value, local_gradients)

def log(a):
    value = np.log(a.value)
    local_gradients = ((a, 1 / a.value),)
    return Variable(value, local_gradients)

def exp(a):
    value = np.exp(a.value)
    local_gradients = ((a, value),)
    return Variable(value, local_gradients)

def sqrt(a):
    value = np.sqrt(a.value)
    local_gradients = ((a, 0.5 / value),)
    return Variable(value, local_gradients)
```

```
In [226...]
x1 = Variable(2)
x2 = Variable(5)
y1 = log(x1) + x1 * x2 - sin(x2)
```

```
In [227...]
gradients = get_gradients(y1)

print("dy/dx1 at (x1=2, x2=5)= ", gradients[x1])
print("dy/dx2 at (x1=2, x2=5)= ", gradients[x2])

dy/dx1 at (x1=2, x2=5)= 5.5
dy/dx2 at (x1=2, x2=5)= 1.7163378145367738
```

```
In [191...]
x1, x2 = sym.symbols("x1, x2")
f = sym.log(x1) + x1 * x2 - sym.sin(x2)
dfdx1 = sym.diff(f, x1)
dfdx2 = sym.diff(f, x2)
print("Analytical solution: df/dx1=", dfdx1.subs(x1, 2).subs(x2, 5))
```

Analytical solution: df/dx1= 11/2

```
In [193...]
print("Analytical solution: df/dx1=", dfdx2.subs(x1, 2).subs(x2, 5))

Analytical solution: df/dx1= 2 - cos(5)
```

```
In [194...]
2 - np.cos(5.0)

Out[194]: 1.7163378145367738
```

## 注意

这个实现里没有考虑对向量、矩阵的自动微分，也没有考虑 N 阶导数。

但实现一次自动微分的后向模式可以帮助我们理解 tensorflow or Pytorch 编程。

比如，有了上面的基础，就很容易理解 Pytorch 中经常出现的这段代码

```
# zero the parameter gradients
optimizer.zero_grad()

# forward + backward + optimize
outputs = net(inputs)
loss = criterion(outputs, labels)
loss.backward()
optimizer.step()
```