

# 容器技术介绍及使用

胡庆宝



# 大纲

- 虚拟化技术发展
- 容器技术的意义
- 什么是容器
- 容器环境组件介绍
- 容器编排的意义
- 容器技术在高能物理计算中的应用



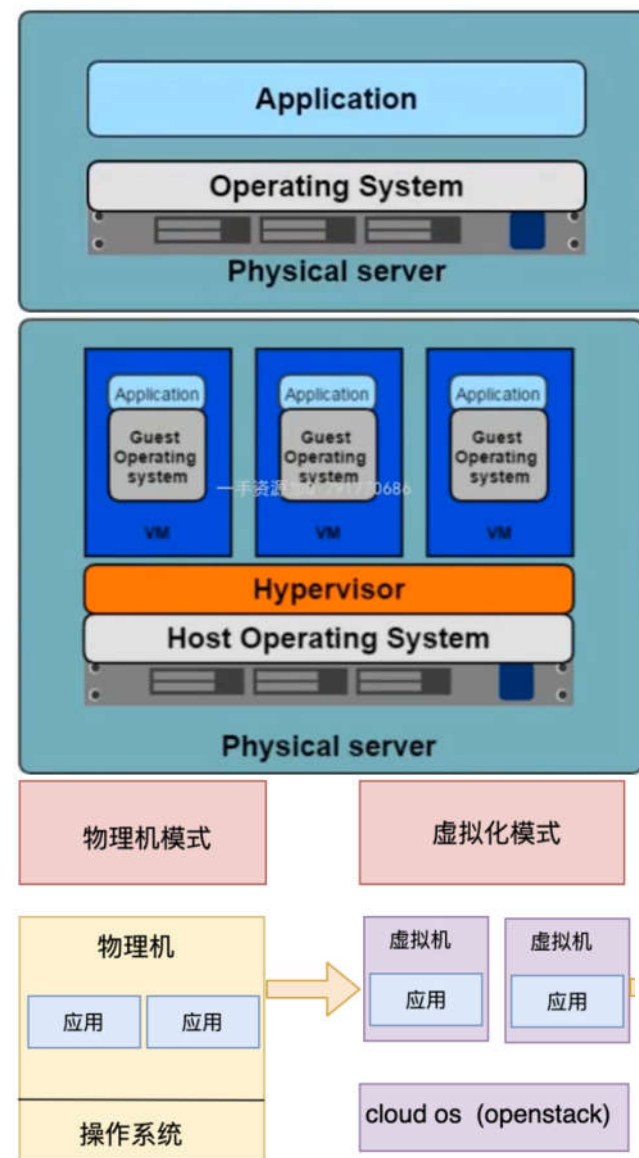
# 虚拟化技术发展(1/4)

- 传统应用部署方式:

- 物理机 -> 操作系统 -> 应用部署
- 部署慢（采购硬件、安装系统、装应用）
- 成本高 & 资源浪费
- 难以迁移和扩展

- 虚拟化技术出现后:

- 一个物理机部署多个应用
- 每个应用独立运行在一个VM中



# 虚拟化技术发展(2/4)

- 虚拟化的优点

- 资源池——一个物理机资源分配到不同的VM中
- 易扩展——加物理机or加虚拟机
- 易云化——公有云、私有云、混合云

- 虚拟化推动云服务发展

- 云计算：一个公司买下好多计算机，然后对外出租计算力。
- 云计算服务体系，分为三层：**IaaS**（基础设施即服务）、**PaaS**（平台即服务）、**SaaS**（软件即服务）



# 虚拟化技术发展(3/4)

- IaaS:

- 公司提供机器资源，方便用户部署应用。

- PaaS:

- 公司提供稳定的单一服务，用户直接使用服务。负载均衡PaaS，数据库PaaS，消息队列PaaS等。

- SaaS:

- 公司整合多个单一服务，形成具有特定功能整体解决方案，提供给用户使用。智能运维SaaS，信息化服务SaaS，计算服务SaaS等。



用户业务“云原生”部署

# 虚拟化技术发展(4/4)

- 虚拟化的局限性

- 每个VM都是一个完整的操作系统，要给其分配资源。VM数量越多，操作系统本身消耗的资源势必增多。还未部署APP，就已经消耗部分资源。

- PaaS和IaaS解耦合 如何快速消费底层基础架构资源？

- 同一个公司研发的PaaS和IaaS，配合起来更默契。例如，一家企业选用了A厂的IaaS计算资源，上面的PaaS组件就也得用这家的，时间长了就会发现，所有重要的业务模块都跑在A厂体系内。假如A厂涨价了或者务变差了，想换成B厂的云或同时用AB两厂的云，结果发现我的开发人员大多只熟悉A厂PaaS技术栈开发。A、B两厂技术栈不通用。这时要想切换到B云，不仅很多系统要重新开发，恐怕连懂这些技术的人都要重新招。成本这么大，事实上就很难切换了，这就是所谓的“上云容易下云难”



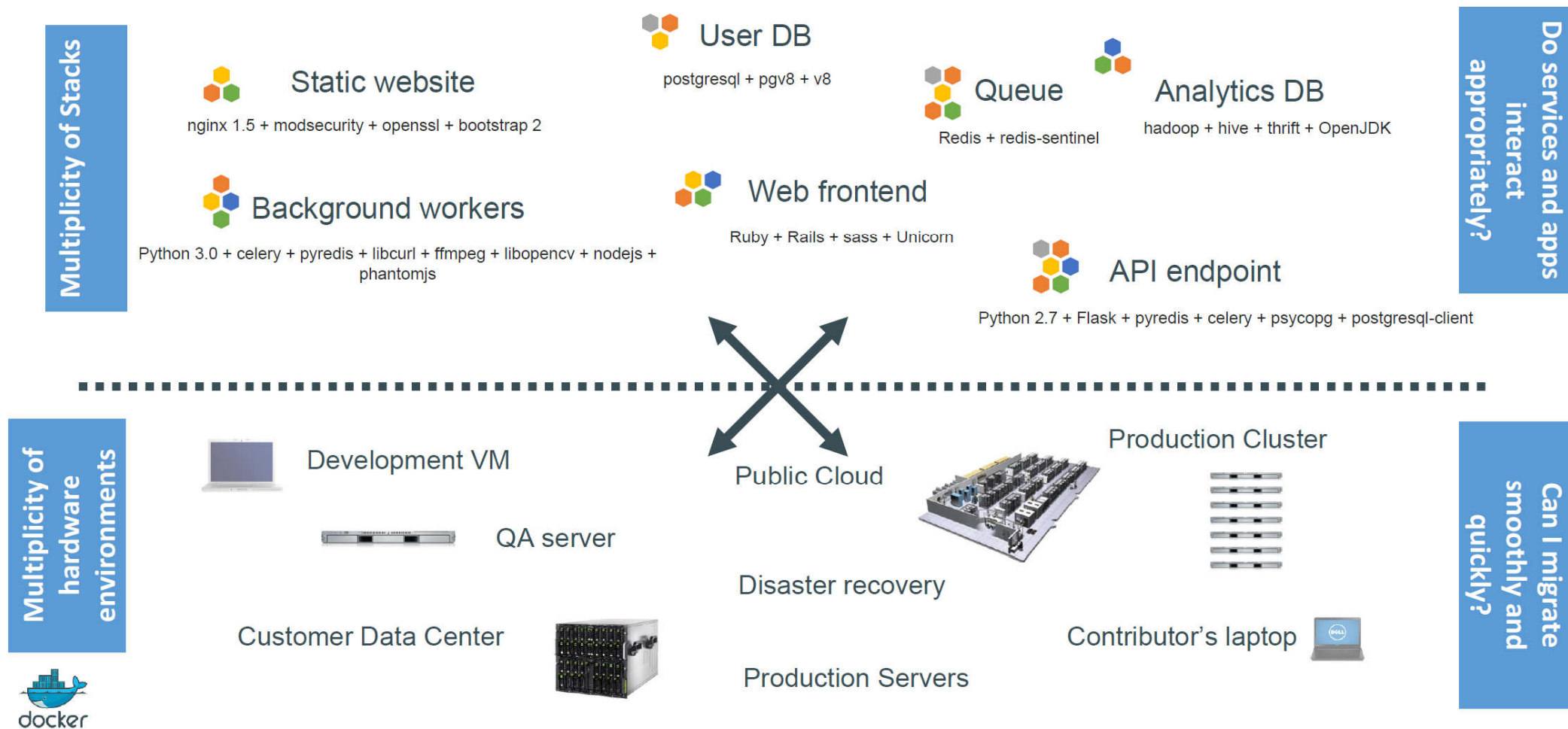
# 容器技术的意义(1/6)

- 怎样把技术优雅的卖给别人？ 迁移和部署问题
  - 假如你的朋友跟你说：“你烧菜的技术不错啊，十万块钱卖给我吧！”  
你怎么卖？注意，不是把你烧的菜卖给他，而是把你烧菜的技术卖给他。
  - 满足基础功能的厨房家家都有（硬件资源+操作系统）
  - 仔细想想，起码有三大难度：
    - 首先，你身上好像没有一个能切下来的部分叫做“技术”，如果真的要烧菜技术卖给朋友，那你只能每天晚上下班后肉身去他家颠勺。（资源依赖）
    - 而且，为了正常发挥手艺，你还需要朋友准备新鲜食材，把油盐酱醋的位置摆得跟你家一模一样，以防出现这边菜都糊了那边还没找到蚝油的情况。（环境依赖）
    - 这还不够，如果你做菜必须用到自己调配的秘制酱料，朋友那不可能有，那你是不是还要在家做好随身带着呢。（能力依赖）

需要一个“帮助技术输出的技术” 应用开发->应用部署



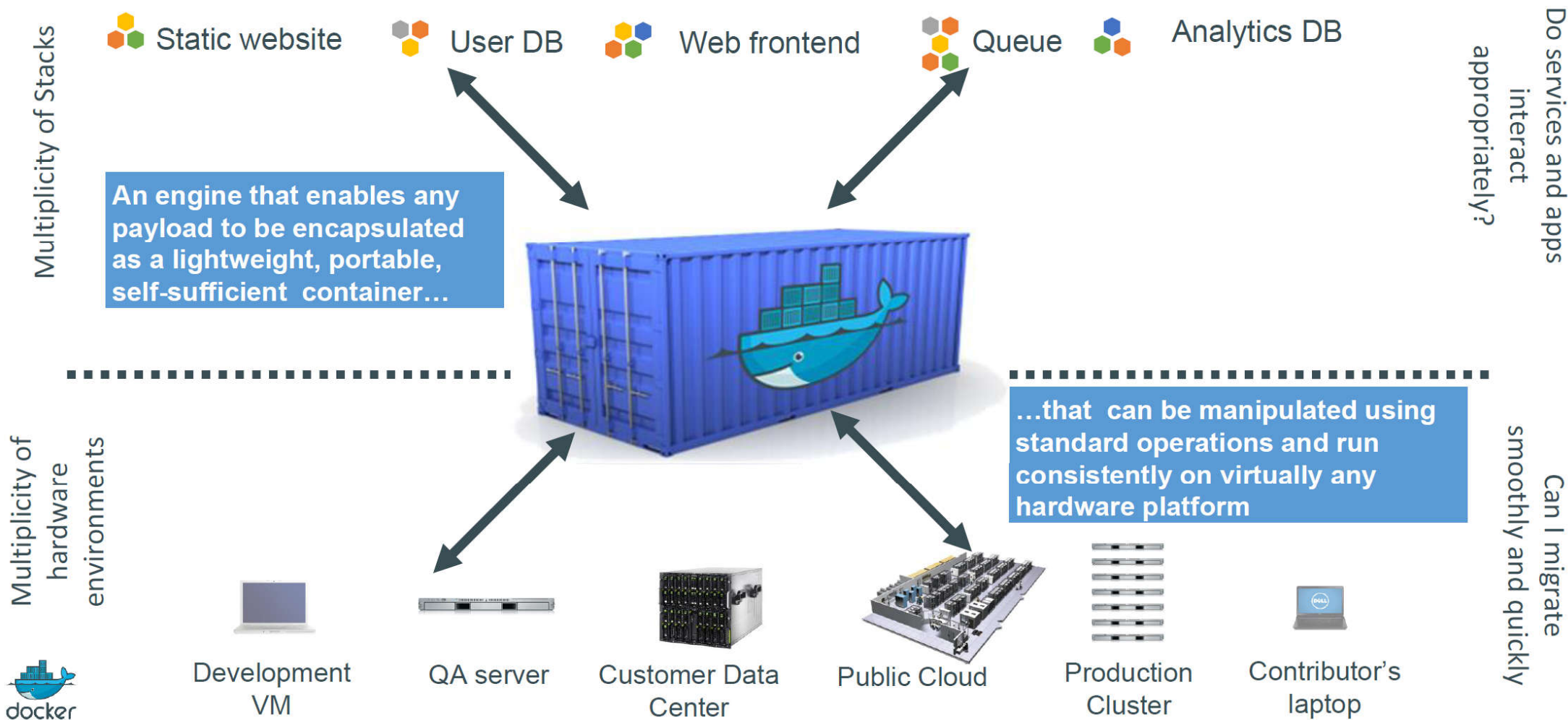
# 容器技术的意义(2/6)



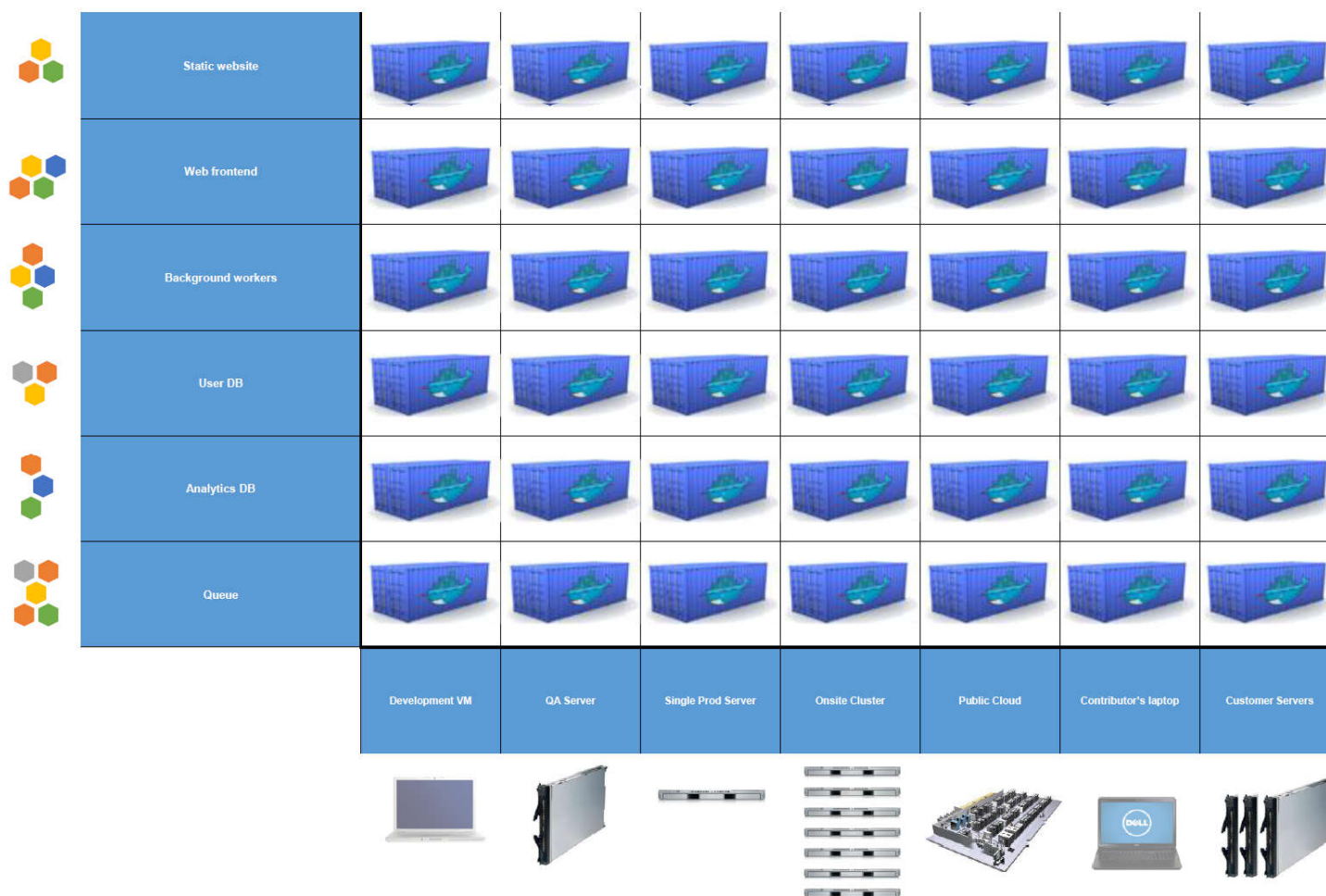
# 容器技术的意义(3/6)

|                                                                                    |                    |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |                                                                                       |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Static website     | ?                                                                                   | ?                                                                                   | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     |
|   | Web frontend       | ?                                                                                   | ?                                                                                   | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     |
|   | Background workers | ?                                                                                   | ?                                                                                   | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     |
|   | User DB            | ?                                                                                   | ?                                                                                   | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     |
|   | Analytics DB       | ?                                                                                   | ?                                                                                   | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     |
|  | Queue              | ?                                                                                   | ?                                                                                   | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     | ?                                                                                     |
|                                                                                    |                    | Development VM                                                                      | QA Server                                                                           | Single Prod Server                                                                    | Onsite Cluster                                                                        | Public Cloud                                                                          | Contributor's laptop                                                                  | Customer Servers                                                                      |
|                                                                                    |                    |  |  |  |  |  |  |  |

# 容器技术的意义(4/6)



# 容器技术的意义(5/6)



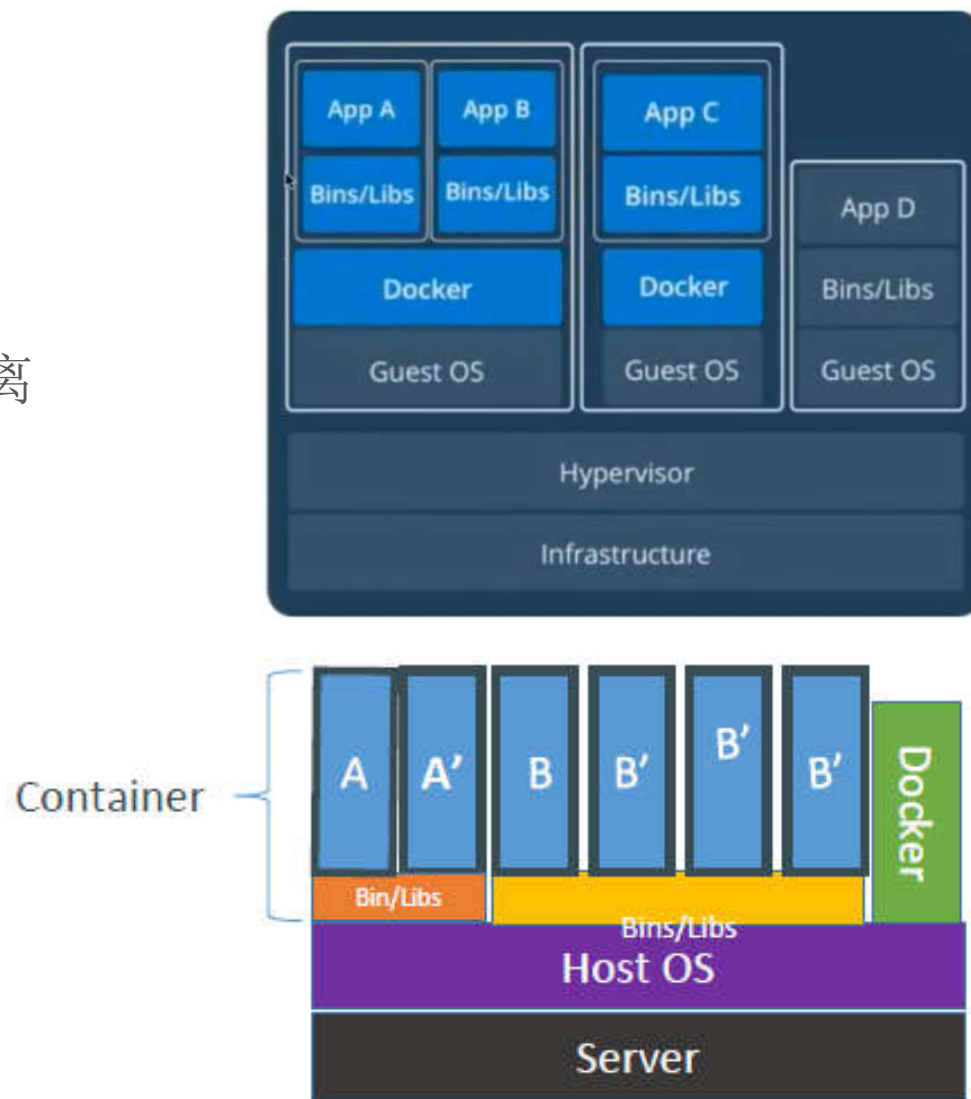
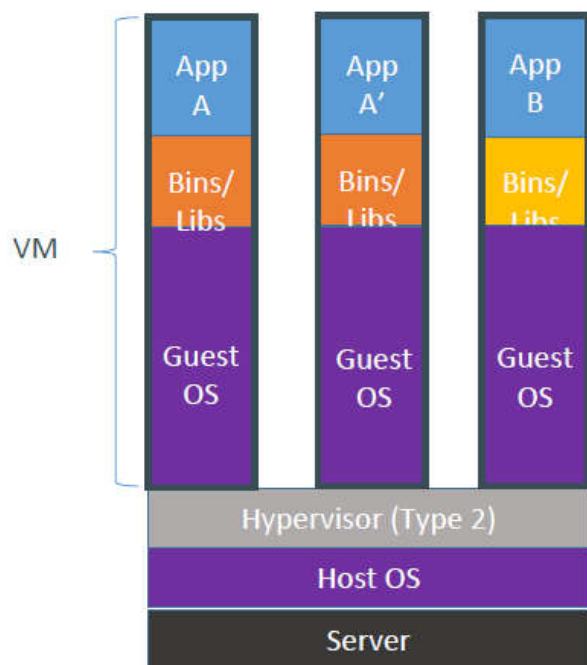
# 容器技术的意义(6/6)

- 容器解决了什么问题
  - 解决了开发和运维之间的矛盾。
  - 在开发和运维之间搭建了一个桥梁
  - 是实现devops的最佳解决方案。



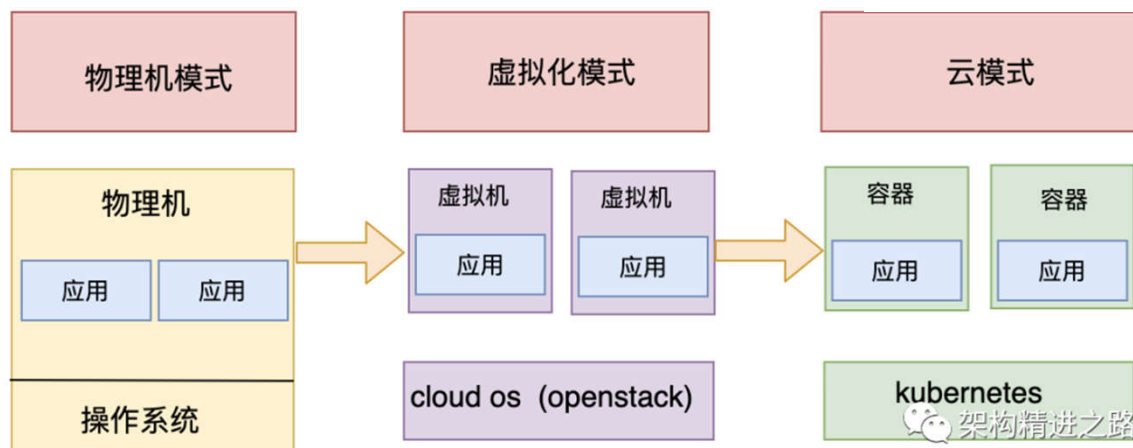
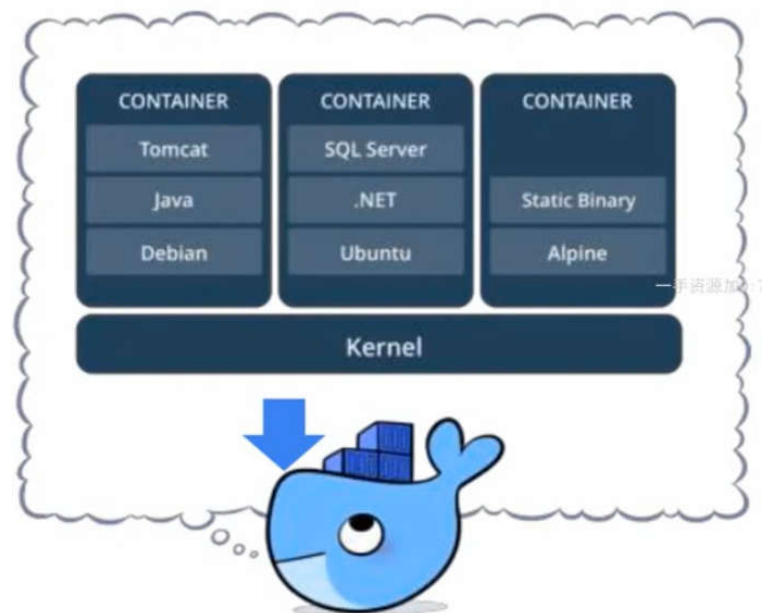
# 什么是容器(1/2)

- 虚拟机 vs 容器
  - 容器是APP层面的隔离
  - 虚拟化是物理资源层面的隔离



# 什么是容器(2/2)

- 对软件和其依赖的标准化打包
- 应用之间相互隔离
- 共享同一个OS Kernel
- 可以运行在很多主流操作系统上
- 轻量级的虚拟化技术



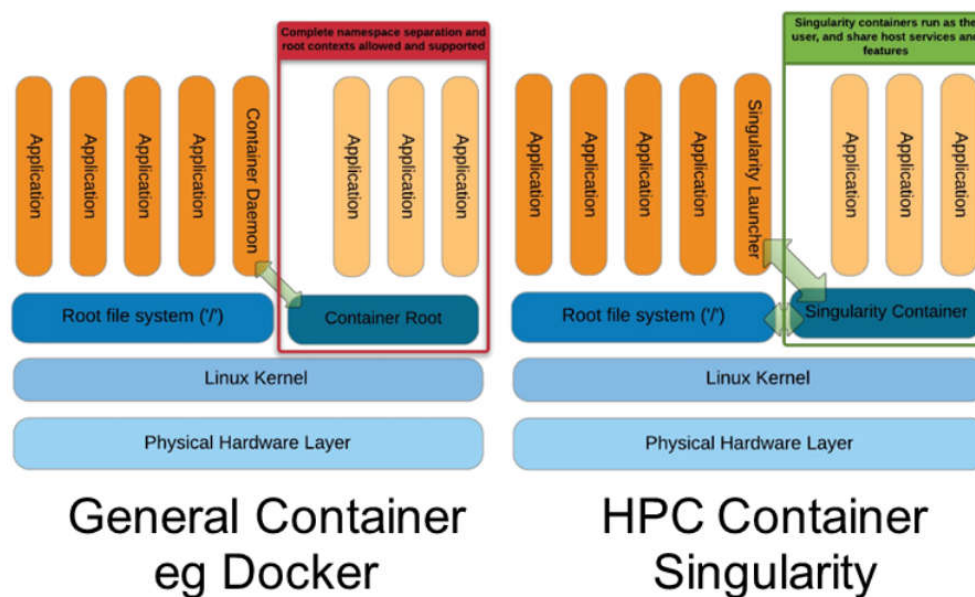
# 容器环境组件介绍(1/4)

- Docker

- 注重micro-service
- 提供方便和稳定部署和服务, 相比singularity隔离的彻底
- 可以大规模编排

- Singularity

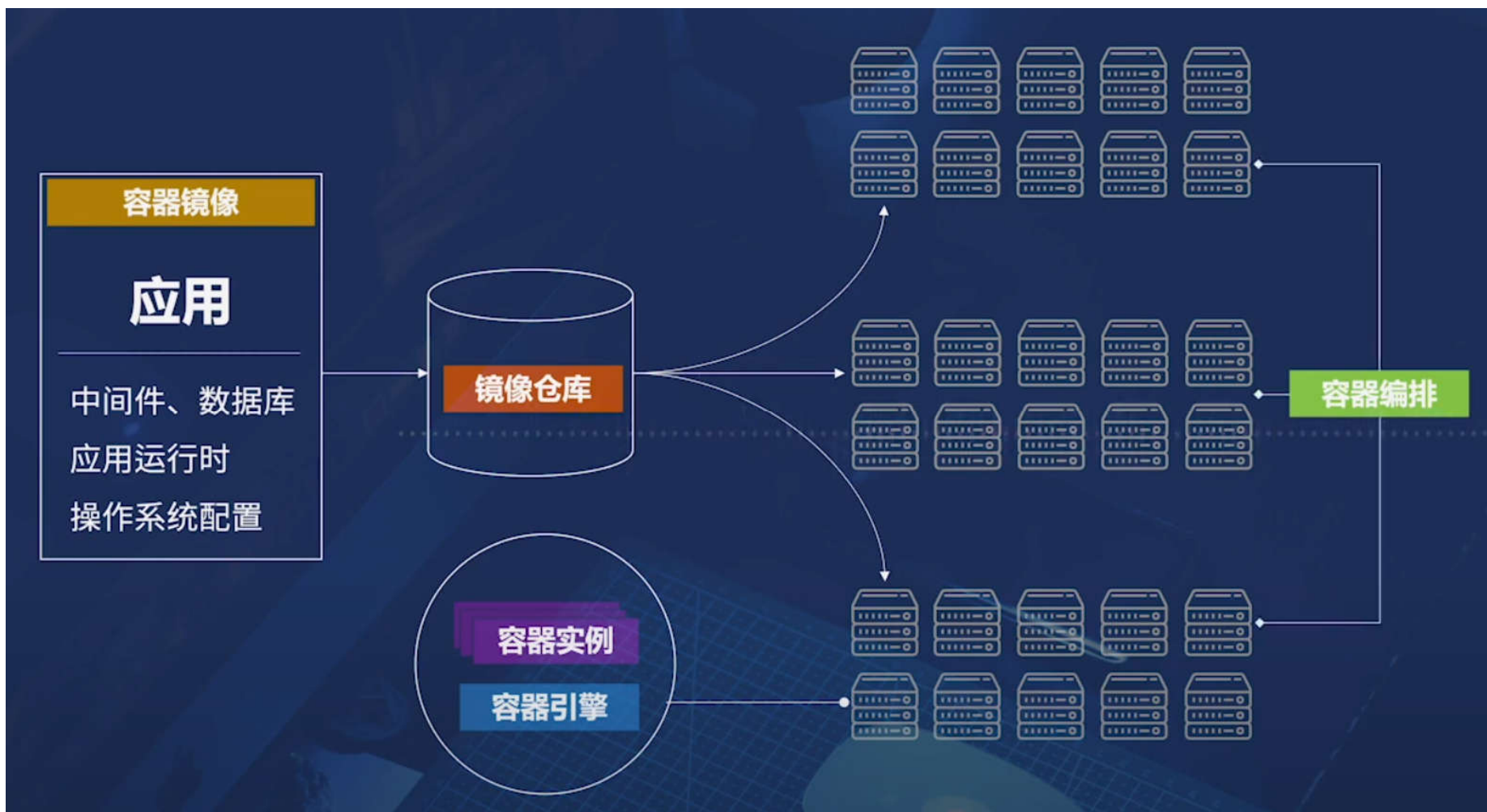
- 轻量、no-deamon、注重计算
- 适合HPC, MPI(OpenMPI, MPICH, IntelMPI), GPU, infiniband
- 用户权限容器内外都一致
- /dev, /sys and /proc automount



# 容器环境组件介绍(2/4)



# 容器环境组件介绍(3/4)



# 容器环境组件介绍(4/4)



# 什么是容器

- 容器是轻量级的虚拟化技术
- 容器立足于基础架构，其价值体现在于对应用的支持
- 是当前热门的应用交付手段



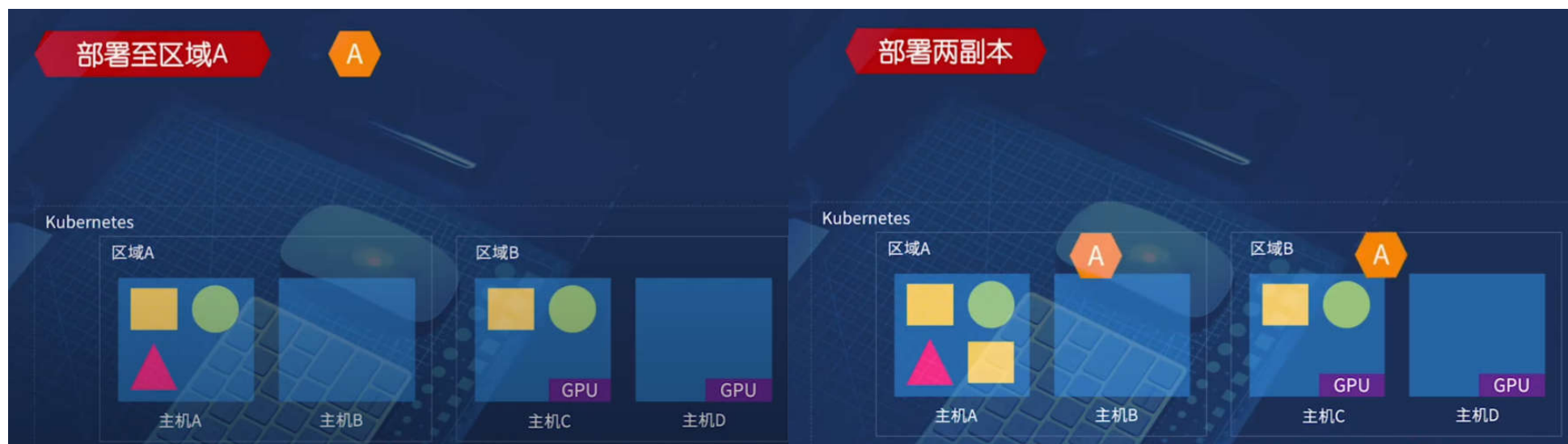
# 容器编排技术(1/6)

- 什么是kubernetes(k8s)
  - 常规定义：容器编排平台
  - 运维视角：资源对接平台
  - 开发视角：分布式系统管理平台
  - 项目视角：开源项目
  - 发展视角：云时代的操作系统



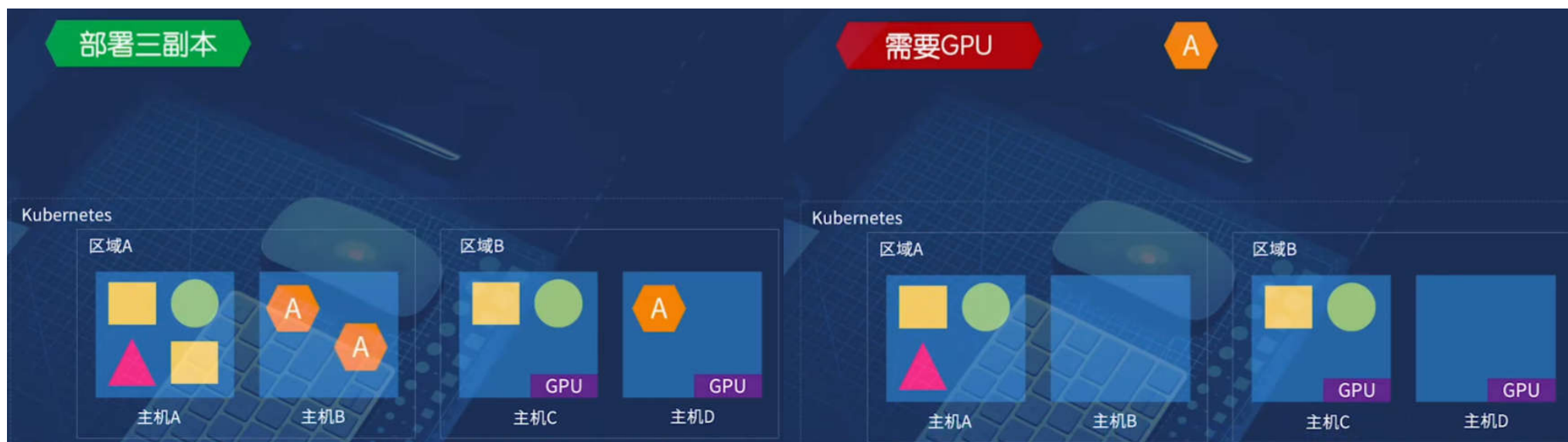
# 容器编排技术(2/6)

- 什么是容器编排

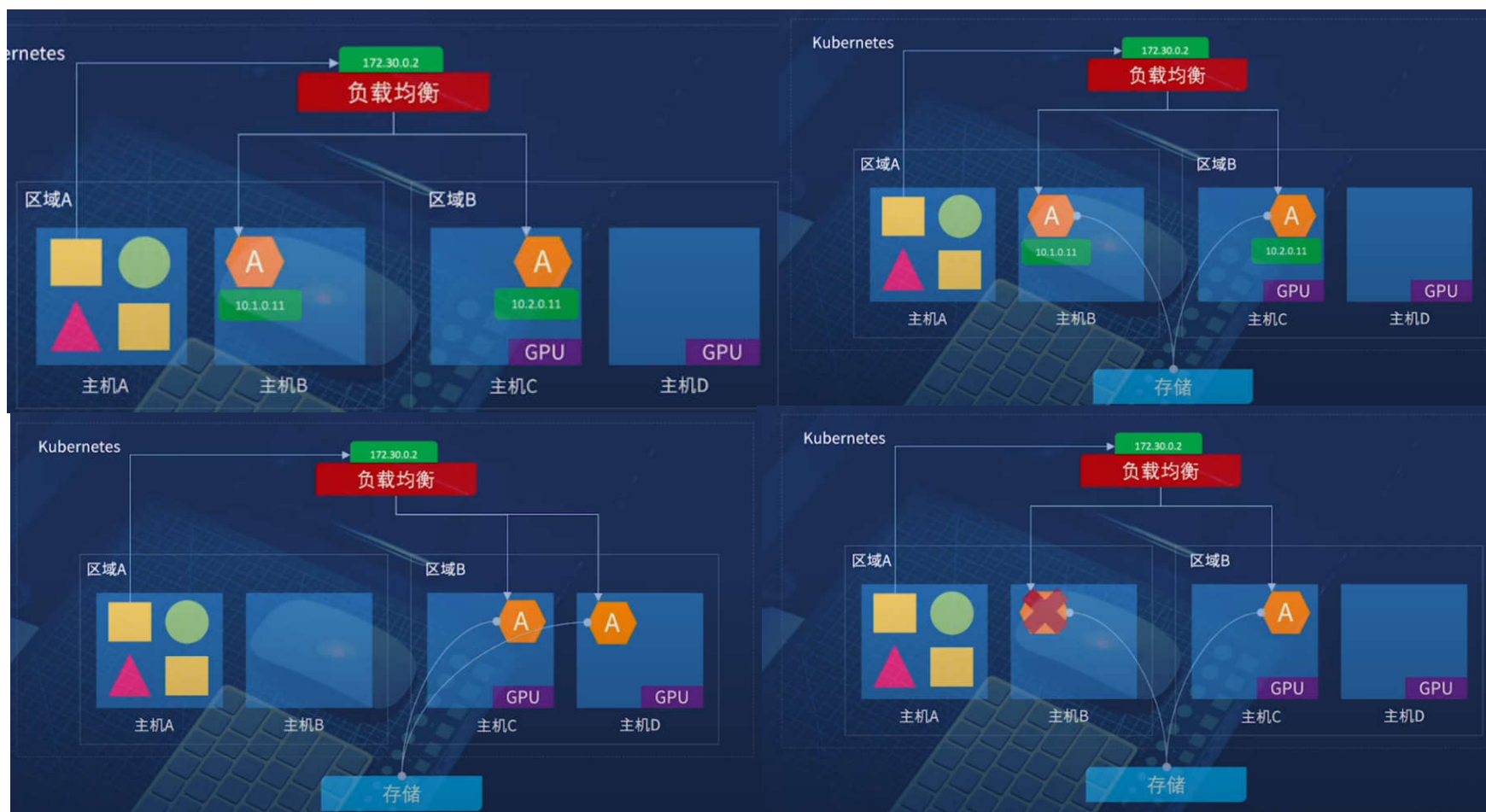


# 容器编排技术(3/6)

- 什么是容器编排



# 容器编排技术(4/6)



# 容器编排技术(5/6)

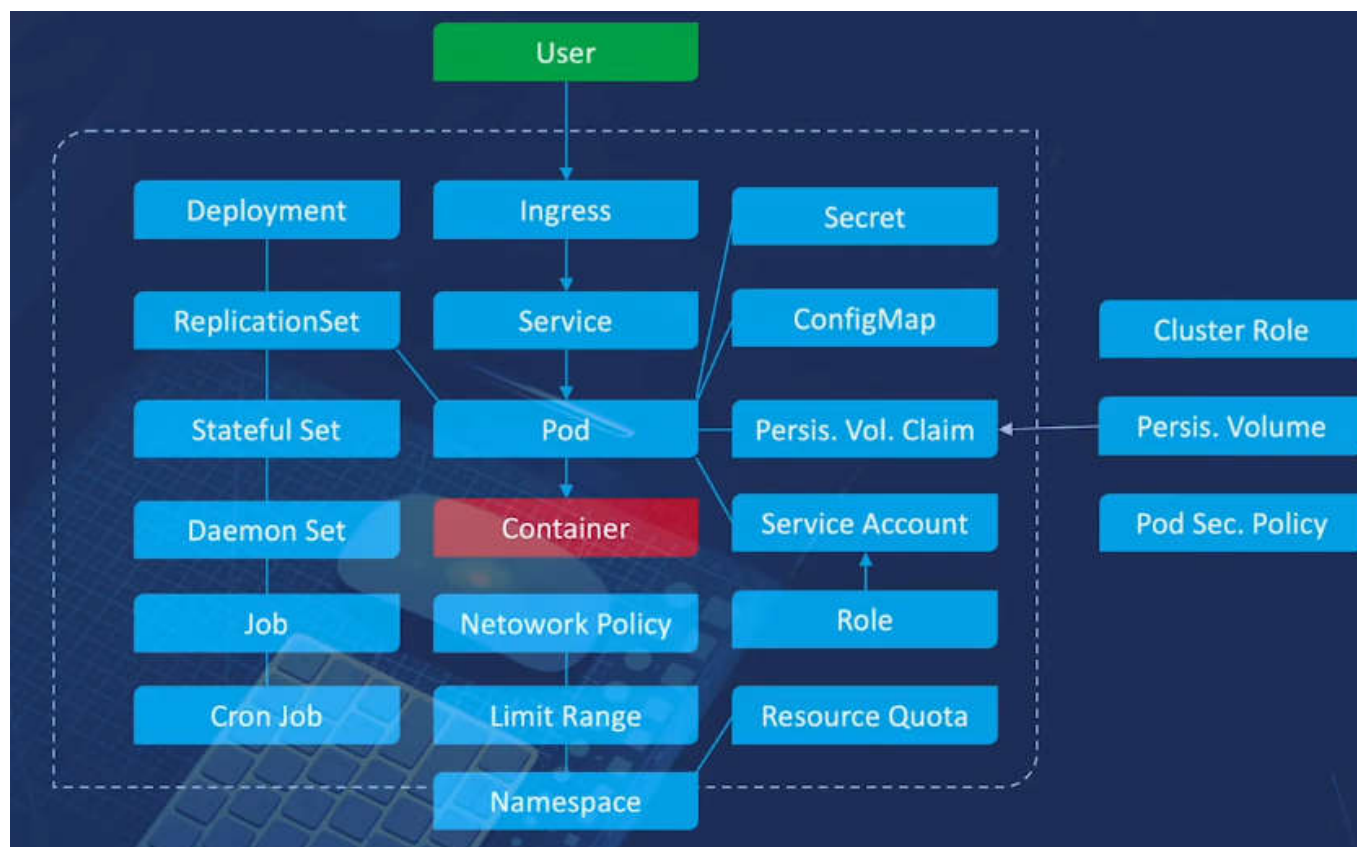
- k8s是面向应用的容器编排平台

- 弹性扩展
- 服务发现
- 健康检查
- 资源管理
- 错误恢复
- 配置管理
- 日志聚合
- 密钥管理
- 监控告警
- 流量转发
- 数据持久化
- 部署调度



# 容器编排技术(6/6)

- k8s提供一套强大的容器应用管理语言



# 登陆节点容器环境使用场景

- 个别数据分析需要SL5/6/7等系统环境，登陆节点Centos7操作系统无法满足需求，需要特定容器环境进行数据分析和作业调试。
- 使用说明：
  - <http://afsapply.ihep.ac.cn/cchelp/zh/local-cluster/container/>
  - 查看支持镜像
    - 命令格式: `hep_container images` 该指令可以查看当前提供的操作系统容器镜像。

```
$ hep_container images
Hep_container support images:
    SL5 : Scientific Linux 5
    SL6 : Scientific Linux 6
    SL7 : Scientific Linux 7
```

# 登陆节点容器环境使用场景

- 查看支持用户组/实验组

- 命令格式: `hep_container groups` 该指令可以查看容器命令当前支持提供的用户组或者实验组。通过 `-g` 参数指定用户组或实验组, 容器内会挂载对应用户目录和实验目录。不指定 `-g` 参数默认采用主组作为用户组或实验组。

```
$ hep_container groups
Hep_container support groups:
u07|atlas|atlasrun|comet|offline|physics|higgs|ams|cms|dyw|hxmt|polars|juno|argo|lhaaso|
```

- 进入容器环境

- 命令格式: `hep_container shell [container image]` 该指令可以在容器内启动一个shell, 因此可以在容器外部与容器内部进行交互操作。运行`exit`则可以退出该shell。

```
$ hep_container shell SL5
Singularity: Invoking an interactive shell within container...
Singularity> cat /etc/redhat-release
Scientific Linux SL release 5.5 (Boron)
Singularity> exit
exit
```

# 登陆节点容器环境使用场景

- 容器内执行命令
  - 命令格式: `hep_container exec [container image] [command]` 该指令可以在外部主机上将指定的`command`运行在指定的容器内。 下例为在`1xs1c7`上以`SL5`的环境运行`SL5`命令, 并得到结果。

```
$ hep_container exec SL5 cat /etc/redhat-release  
Scientific Linux SL release 5.5 (Boron)
```

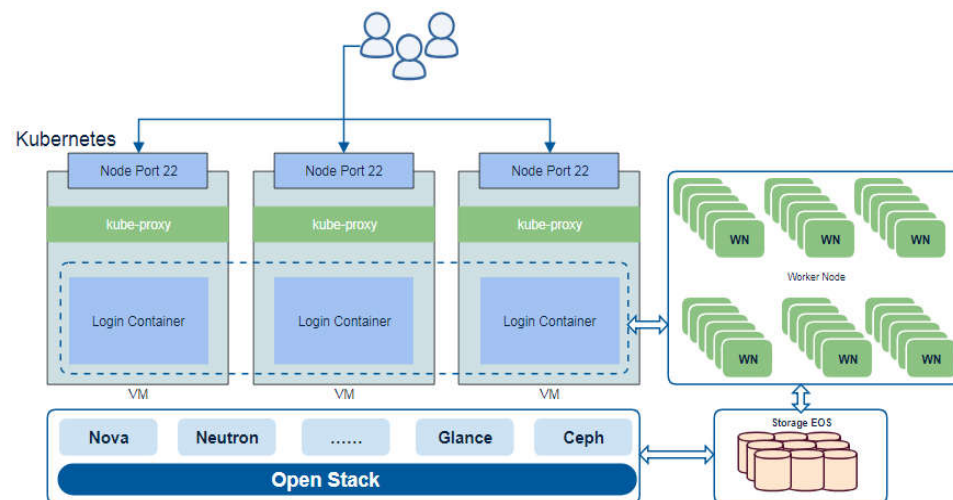
# 计算集群容器环境使用场景

- 用户提交作业，并指定作业运行的操作系统。
  - **HepJob工具集**
    - **-os**: 指定作业需要的操作系统版本，不指定时默认为 SL6。假设用户作业希望使用 SL7 系统的资源，则命令格式为
      - `hep_sub -os SL7 job.sh`



# 容器虚拟化平台

- LHAASO计算系统需求：高海拔、大容量、距离远、无人值守
  - 稻城现场机房
  - 海拔4400米，300平米规模，5000CPU核
  - 首次高海拔数据中心应用
- 传统负载均衡硬件或者LVS，采用容器化方式实现LHAASO稻城站点登陆节点负载均衡
  - 登陆节点根据负载/用户数自动扩展
- 保障站点高可靠、高可用



# BES应用@HPC-Tianhe2

- 实现BES应用boss软件从HTC到HPC环境迁移运行

- 问题：系统版本高、直接编译缺包少库，没有权限，技术支持...

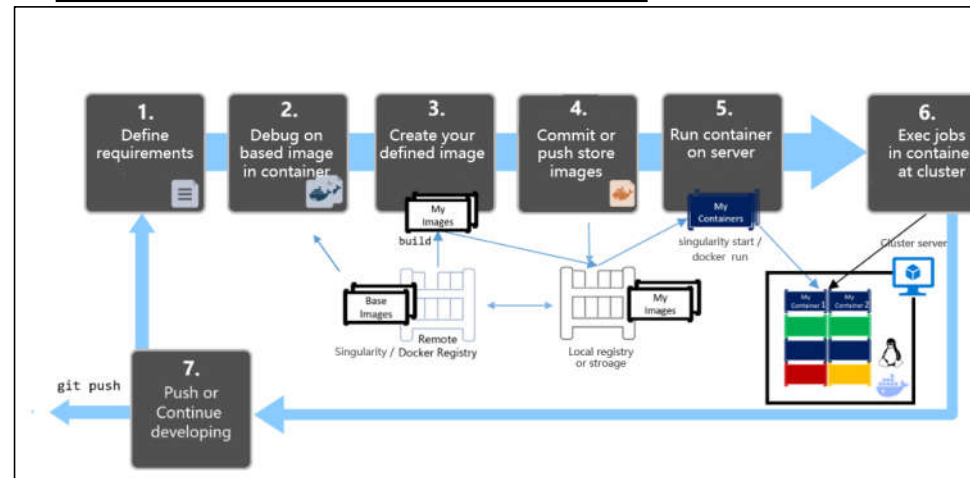
- 容器方案优势：

- 容器内有安装权限
- 不受物理机系统影响
- 容易debug&test
- 作业运行环境高度一致
- IHEP容器镜像和测试平台

- 开发制作Boss7.04和Mysql15.0镜像

- 批量模拟作业正式运行

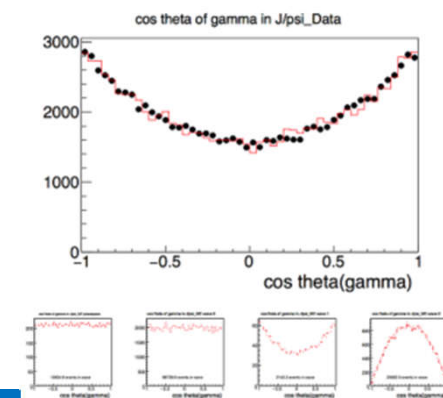
|      | HTC@IHEP           | HPC@TianHe-2 |
|------|--------------------|--------------|
|      | x86                | x86          |
| OS   | SL6                | Centos7      |
| 基础库  | /afs, /cvmfs       | base         |
| 数据库  | mysql5.0           | mysql5.7     |
| 容器工具 | singularity/docker | singularity  |
| 技术支持 | 天                  | 周            |



分析需求->制定容器跨平台运行方案->容器本地测试环境->制作容器->天河上运行调试

# 分波分析应用

- 分波分析（PWA, Partial Wave Analysis）是强子谱学的关键工具。分波分析计算包括作业并行和数据并行，进行数据拟合。
  - 软件环境: CUDA-10.1 • GCC7.3.1/4.8.5 • ROOT v5.34/32
  - 硬件环境: GPU (Tesla V100), CPU: Xeon(R) 2X8 cores
  - 容器引擎: Docker->Singularity
  - 镜像存储: 分布式文件系统/CVMFS(自动同步分发)
    - `/cvmfs/containers.ihep.ac.cn/singularity/image/gpuwa/gpuwa_v1.2.sif`
  - 作业调度: HTCondor 跨域调度
  - 分布式站点、镜像选择、定义参数...



谢谢聆听