

粒子物理与核物理实验中的 数据分析

张黎明
清华大学

第十一讲：ROOT在数据
分析中的应用(3)

本讲要点

- TTree和TChain的技巧
- 直方图的操作
 - 直方图的运算
 - 加减乘除: Add, Divide, ...
 - 归一化: Scale
- ROOT中简单的拟合
 - 直方图拟合 `h1->Fit()`;
 - Graph的拟合
- 练习画一些测试统计量

ROOT文件中的子目录

//创建root文件，创建后默认目录就是在myfile.root目录中，
//实际上，root文件被当作一个目录。

```
TFile *fname=new TFile("myfile.root","recreate");
```

//gDirectory指向当前目录，即myfile.root

//可以调用mkdir函数在ROOT文件中创建一个子目录，如subdir
gDirectory->mkdir("subdir");

//进入到subdir子目录

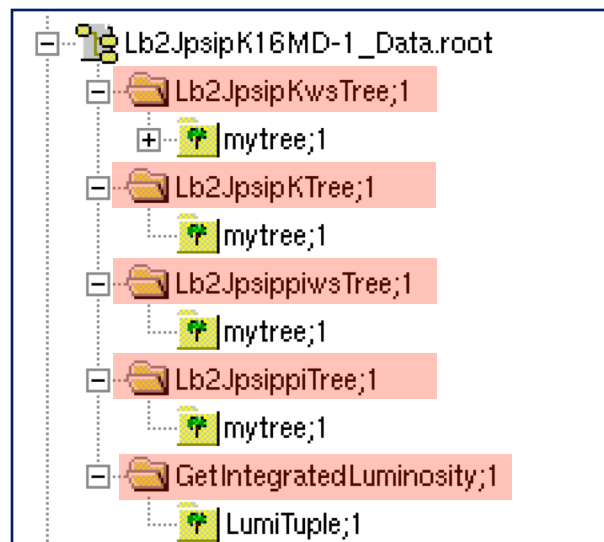
```
gDirectory->cd("subdir");
```

//创建TTree

```
TTree *tree = new  
    TTree("tree","tree in subdir");
```

.....

//将tree写到当前目录，即subdir中
tree->Write();



存在的Tree里添加新的Branch

```
void tree3AddBranch() {
    TFile f("tree1.root" ,"update" );
    Float_t new_v;
    TTree *t1 = (TTree*)f->Get("t1" );
    TBranch *newBranch = t1->
        Branch("new_v" ,&new_v,"new_v/F" );
    //read the number of entries in the t1
    Int_t nentries = (Int_t )t1->GetEntries();
    for (Int_t i = 0 ; i < nentries; i++){
        new_v= gRandom->Gaus(0 ,1 );
        newBranch->Fill();
    }
    t1->Write("", TObject::kOverwrite); // save only the new
}
```

这里更新一个root， 原始文件被覆盖， 需要注意！

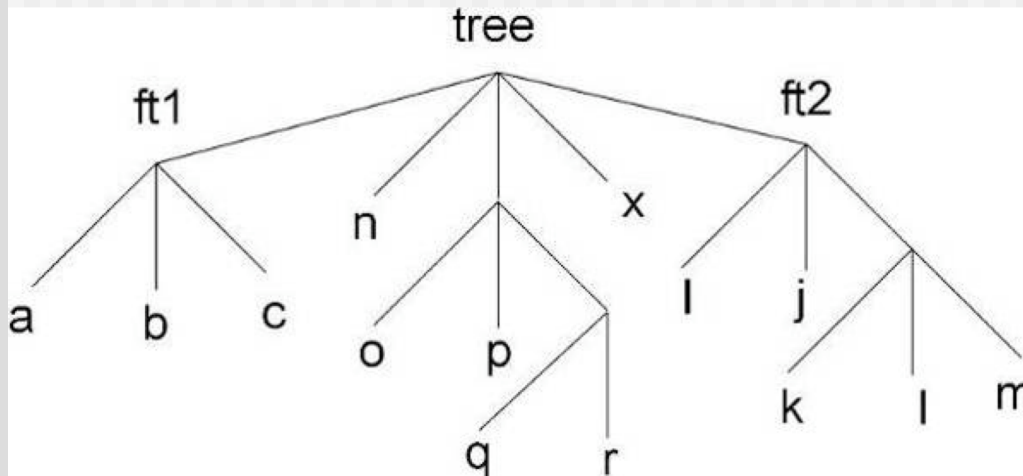
选择条件、并添加新的Branch

```
void tree3AddBranch() {
    TFile f("tree1.root");
    Float_t new_v;
    TTree *t1 = (TTree*)f->Get("t1" );
    t1->SetBranchStatus("*",1);
    TTree *h1 = t1->CloneTree(0);
    h1->Branch("new_v" ,&new_v,"new_v/F" );
    //read the number of entries in the t1
    Int_t nentries = (Int_t )t1->GetEntries();
    for (Int_t i = 0 ; i < nentries; i++){
        t1->GetEntry(jentry); //read from original tree t1
        new_v= gRandom->Gaus(0 ,1 );
        //can add selection here to only save passed events.
        if(!cut) continue;
        h1->Fill();
    }
    TFile f2("new.root","recreate");
    h1->Write(); // save only the new
}
```

Save 新的tree! (事例很多时，出现问题??)

如果只做cut, save, auto *h1 = (TTree*)t1->CopyTree(cut)

TTree::AddFriend



	ft1.v1	tree:var	ft2.v2
entry 1			
entry 2			
entry 3			
entry n			

- 此方法可以让Tree访问友元Tree里的数据
- 比如: **tree**可以读取**ft1,ft2**里的变量
- 友元Tree的Entries个数必须 $\geq$ 原始Tree

产生新的Tree和Tfile,利用AddFriend

```
void tree1Addnew() {
    TFile f("tree1.root");
    TTree *t1 = (TTree*)f->Get("t1" );
    Int_t nentries = (Int_t )t1->GetEntries();
    TFile f1("tree1f.root","recreate");
    TTree *t1f = new TTree("t1f" ,"a friend Tree" );
    Float_t new_v;
    t1f->Branch("new_v" ,&new_v,"new_v/F" );
    for (Int_t i = 0 ; i < nentries; i++){
        new_v= gRandom->Gaus(0 ,1 );
        t1f->Fill();
    }
    f1.cd();
    t1f->Write();
}

void tree1r()
{
    ...
    t1->AddFriend("t1f","tree1f.root");
    t1->Draw("t1f.new_v:px","t1f.new_v>0");
}
```

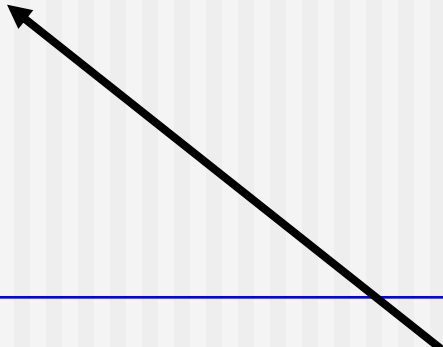
TChain: 分析多个root文件的利器(1)

TChain对象是包含**相同tree**的ROOT文件的列表。

参见手册TChain部分

<http://root.cern.ch/root/html526/TChain.html>

```
void exChain() {  
    //定义TChain, t1为root文件中tree的名称!!!!!!  
    TChain* fChain= new TChain("t1");  
    //添加所有文件至fChain, 或根据需要添加部分root文件  
    fChain->Add("Lec4/tree*.root");  
  
    //画出t3的某个leaf, 如ntrack  
    fChain->Draw("px");  
}
```



注意: 此时, fChain等同于一个大root文件中的一个类"t1",该文件包含的事例数为所有文件中事例数之和(10^{12} 以内)

TChain: 分析多个root文件的利器(2)

如果root文件中的类t3是在子目录subdir下，则可以这样定义：

```
TChain* fChain= new TChain("subdir/t3");
```

或者将子目录和类的名字全部放在Add()函数中

```
TChain* fChain=new TChain();  
fChain->Add("rootfiles/*.root/subdir/t3");
```

注意：从这里可以看出，

- 1) ROOT文件中的目录subdir与系统的子目录rootfiles同等地位；
- 2) ROOT文件的文件名在这里也类似于目录
- 3) TTree，即t3在这里也类似于目录

自动生成TTree的分析框架

■ MakeClass, MakeSelector的运用

比如当前目录下有文件ex51.root，其中含有复杂的tree。可以用MakeClass或MakeSelector自动产生分析文件和头文件（**非常方便**）：

```
root [0] TFile f("ex51.root");  
root [1] .ls  
TFile**      ex51.root  
TFile*       ex51.root  
KEY: TTree   t4;1   Reconst events  
root [2] t4->MakeClass();  
或:        t4->MakeClass("AnaFrame");
```

自动产生以t4.h和t4.C文件，
或AnaFrame.h和
AnaFrame.C文件。

类的定义以及Branch地址设定、
分析框架都已经自动完成。

```
root [0] .L AnaFrame.C  
root [1] AnaFrame t4  
root [0] t4.Loop()
```

直接可
以使用

MakeSelector的用法类似

分析框架的内容

重要的成员函数

```
virtual Int_t   Cut(Long64_t entry);  
virtual Int_t   GetEntry(Long64_t entry);  
virtual Long64_t LoadTree(Long64_t entry);  
virtual void     Init(TTree *tree);  
virtual void     Loop();  
virtual Bool_t   Notify();  
virtual void     Show(Long64_t entry = -1);
```

Loop的重要结构:

```
Long64_t nbytes = 0, nb = 0;  
for (Long64_t jentry=0; jentry<nentries;jentry++) {  
    Long64_t ientry = LoadTree(jentry);  
    if (ientry < 0) break;  
    nb = fChain->GetEntry(jentry);   nbytes += nb;  
    // if (Cut(ientry) < 0) continue;  
}
```

小结

- TTree的中添加Branch
- TChain分析含相同类结构的多个root文件
`chain->Add(...);`
- 自动生成分析框架

直方图归一化(1)

<https://root.cern.ch/doc/master/classTH1.html>

直方图的归一化

```
void TH1::Scale(Double_t c1, Option_t *option)
```

把直方图每个区间的值(BinContent)乘以c1

假设 `sum=h1->Integral()`

`h1->Scale(c1)`之后,

$$h1 \rightarrow Integral() = c1 * sum$$

不加参数时, `h1->Scale()` 没有变化(默认c1=1)

"归一化"后, 不仅BinContent变化了, BinError也变化了

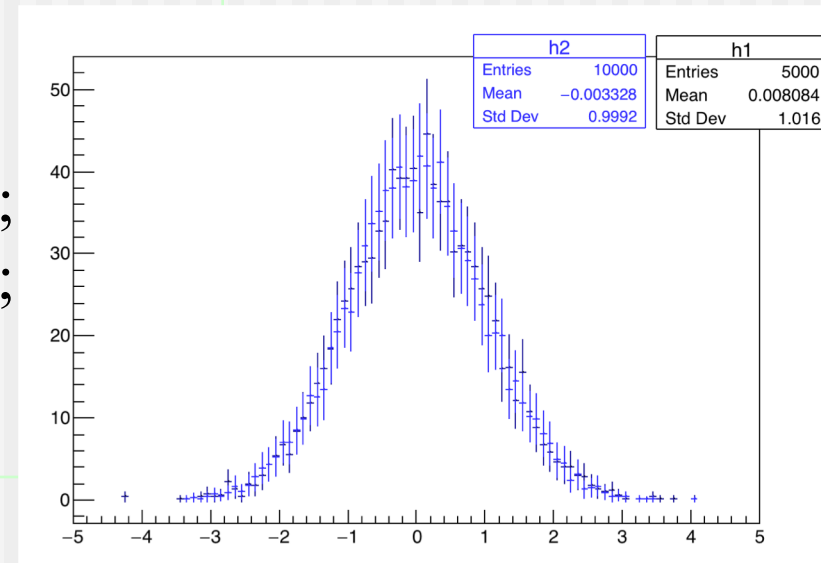
直方图的归一化(2)

归一化常用于比较两种分布，找出区别。

所以，将2个直方图归一化到积分相同进行比较才直观。

```
root[0]TH1F *h1=new TH1F("h1","",100,-5,5);
root[1]TH1F *h2=new TH1F("h2","",100,-5,5);
root[2]h1->FillRandom("gaus",5000);
root[3]h2->FillRandom("gaus",10000);
root[4]float norm=1000;
root[5]h1->Scale(norm/h1->Integral());
root[6]h2->Scale(norm/h2->Integral());
root[7]h1->Draw("e");
root[8]h2->Draw("e,same");
```

注意Draw()函数的选项



"归一化"之后，h1或h2->Integral()=norm
在同一张图上可以看出比较2个分布的差别。

直方图四则运算(1)

重要提示:

1. 对直方图进行四则运算操作, 一定要想明白运算的意义
比如两个直方图的相加与两个随机变量的卷积有什么区别
2. 两个直方图的四则运算, 区间大小和区间数相同才有意义
四则运算"加减乘除"分别对应

统计量(BinContent)的相加、相减、相乘、相除

3. 如果需要正确处理统计误差, 需要在对ROOT脚本中调用TH1的某个静态成员函数, 即

TH1::SetDefaultSumw2();

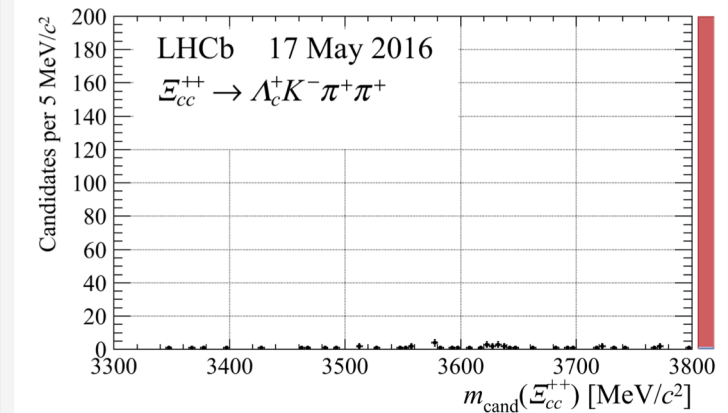
不一定一直正确!

```
void SetDefaultSumw2(Bool_t sumw2 = kTRUE)  
//static function. When this static function is called with  
sumw2=kTRUE, all new histograms will automatically  
activate the storage of the sum of squares of errors,  
ie TH1::Sumw2 is automatically called.
```

直方图的四则运算(2)

相加：常用于相同实验的数据叠加，增加统计量。

```
root[1]TH1::SetDefaultSumw2();  
root[1]TH1F *h3=new TH1F(*h1);  
root[2]h3->Add(h1,h2,a,b);  
结果：h3的BinContent  
被a*h1+b*h2替换，一般a=b=1
```



相减：常用于从实验测量的分布中扣除本底。

```
.....  
root[1]TH1F *h3=new TH1F(*h1);  
root[2]h3->Sumw2();//也可在定义h3前TH1::SetDefaultSumw2();  
root[3]h3->Add(h1,h2,a,-b);  
结果：h3的BinContent被a*h1+b*h2替换，一般a=-b=1
```

误差： $\sigma = \sqrt{\sigma_1^2 + \sigma_2^2} = \sqrt{n_1 + n_2}$ (假设h1和h2独立)

直方图的四则运算 (3)

相除

常用于效率的计算。

```
root[1]TH1F *h3=new TH1F(*h1);  
root[2]h3->Sumw2();  
root[3]h3->Divide(h1,h2,a,b);  
root[4]h3->Divide(h1,h2,a,b);
```

$$\sigma = \frac{n_1}{n_2} \sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}} \quad (\text{h1和h2独立})$$

思考：如果h1和h2不独立，怎么办？比如h1包含于h2

```
root[4]h3->Divide(h1,h2,a,b,"B");
```

$$\sigma = \sqrt{\frac{\frac{n_1}{n_2} (1 - \frac{n_1}{n_2})}{n_2}}$$

二项分布误差

相乘

常用于对分布进行诸如效率等的修正。

```
root>TH1F *h3=new TH1F(*h1);  
root>h3->Sumw2();  
root>h3->Multiply(h1,h2,a,b);
```

$$\sigma = n_1 n_2 \sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}$$

直方图四则运算的误差处理

💣 虽然ROOT都提供了较完善的一维直方图运算功能，但对最终结果的误差一定要仔细检查。很多情况下，用户需要从图中读出各频数数值与误差值，并确认运算无误。

自己来进行更复杂的操作，或自己设定误差：

GetBinContent (nbin)

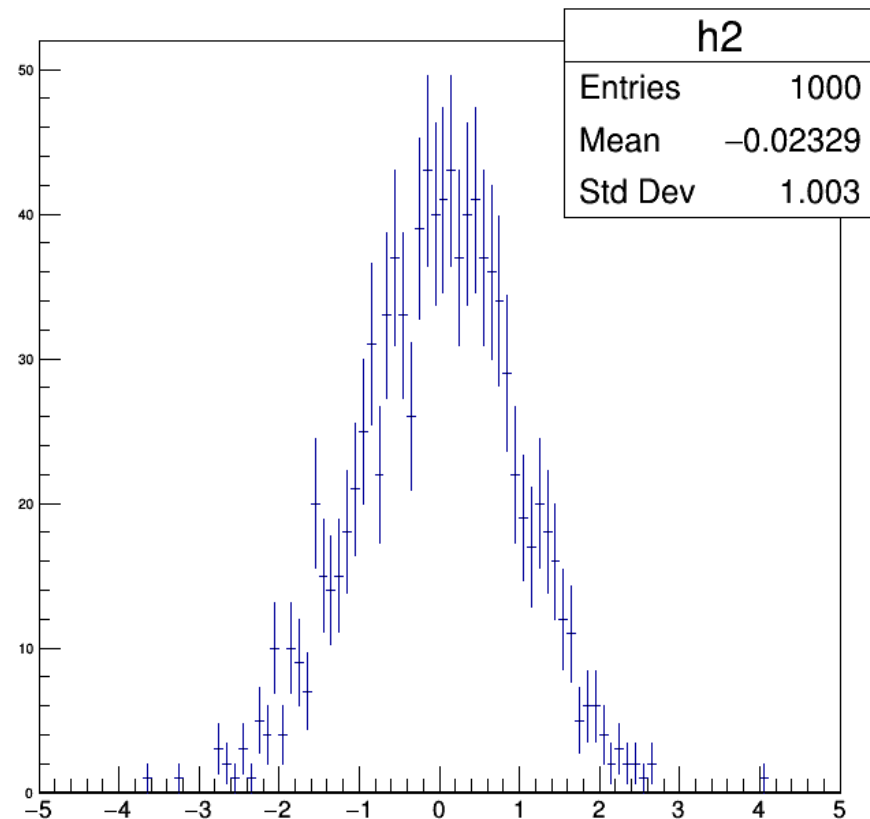
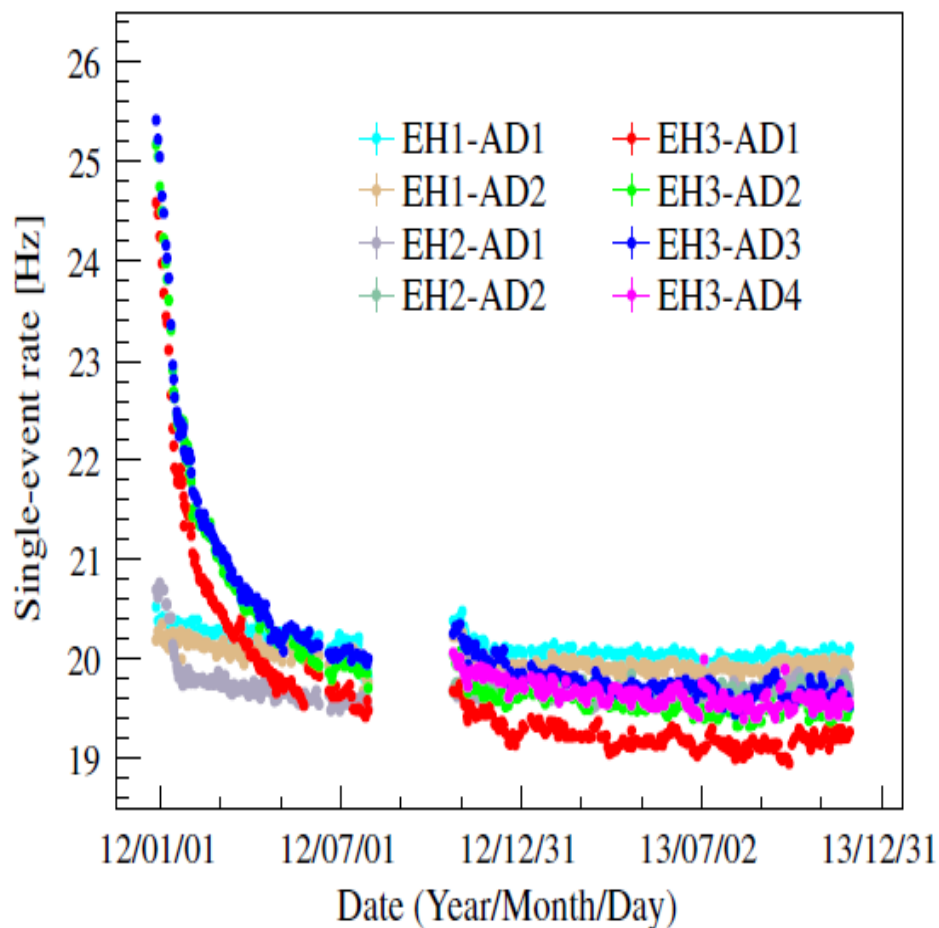
GetBinError (nbin)

SetBinContent (nbin,value)

SetBinError (nbin,error)

好多时候误差不是根号n那么简单！

好坏图之间的差别



字体大小，颜色，坐标轴含义，单位，图例，
额外的没用的信息

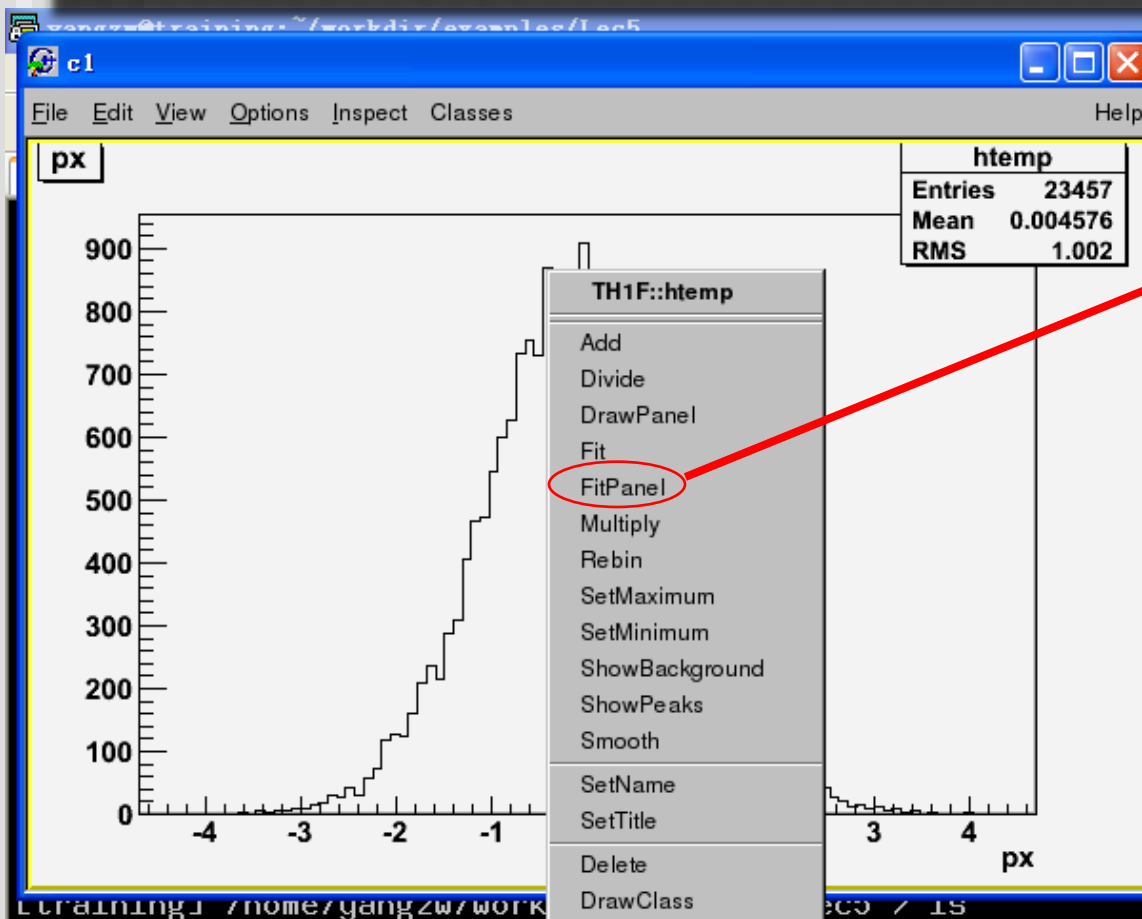
直方图画图的一些技巧

```
hSim->GetXaxis()->SetTitle("Visible Energy [MeV]");  
hSim->GetYaxis()->SetTitle("Entries / 0.01 MeV");  
hSim->GetXaxis()->SetRangeUser(0.1,20);  
hSim->GetXaxis()->SetLableSize(0.05);  
hsim->GetXaxis()->SetTitleSize(0.05);  
hSim->GetXaxis()->SetTitleOffset(1);  
hSim->SetTitle("Simulation and Fit Result");  
hSig->SetLineColor(kRed);  
hSig->SetLineWidth(2);  
hSig->Rebin(10);  
hSig->Draw("same");  
TLegend lege(0.3,0.3,0.5,0.5,"leg");  
lege.AddEntry(hSim,"Sim")  
lege.Draw()
```

让直方图更清晰、
明确、正确是你的
责任，是一个合格
博士生的标准。

拟合直方图(1)

将鼠标放到直方图上，右键，出现直方图操作选项，选择**FitPanel**，可以在**FitPanel**中选择拟合的各个选项，比如用什么**函数**拟合，拟合的**区间**，等等。

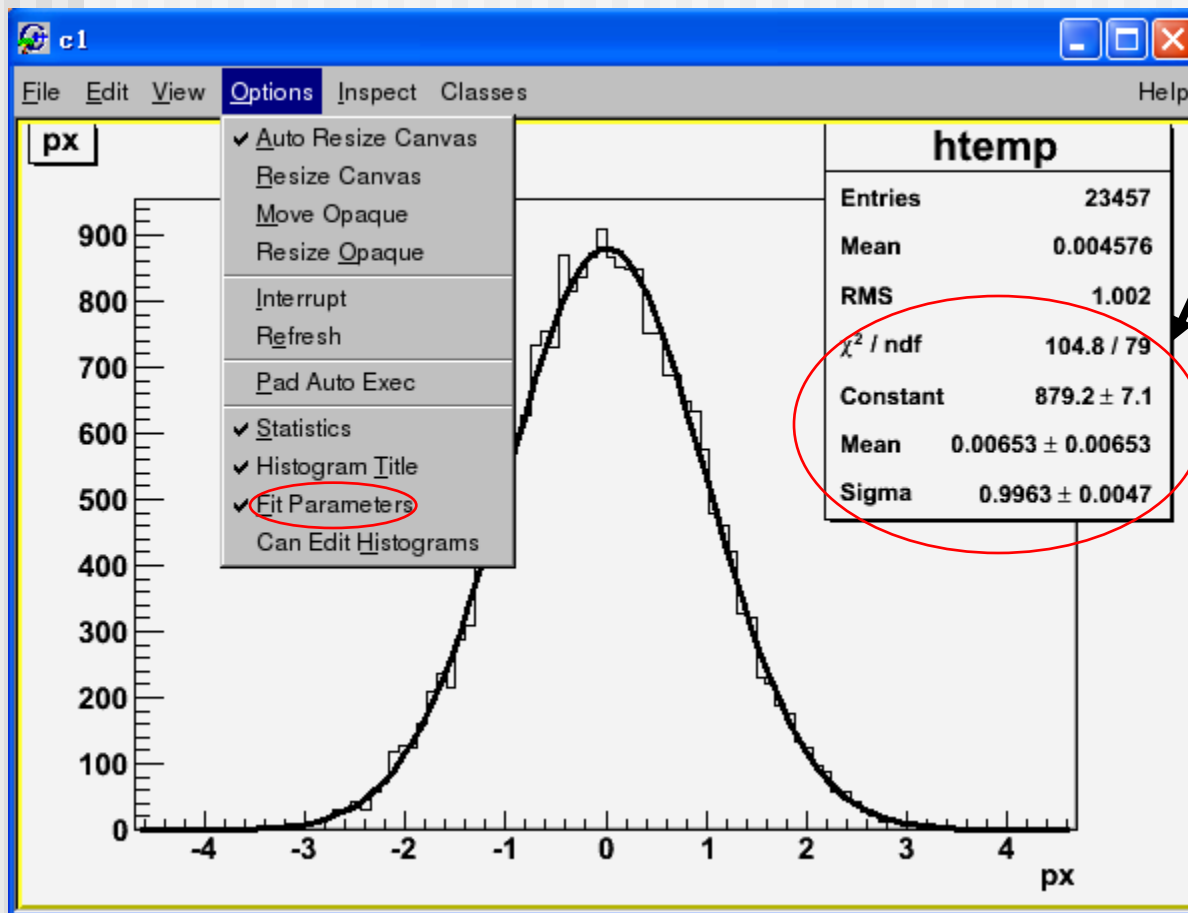


Context sensitive menu

The 'New Fit Panel' dialog box is shown with the 'General' tab selected. The 'Current selection' is 'htemp::TH1F'. The 'Function' section has 'gaus' selected in the 'Predefined' dropdown and 'gaus' in the text field. The 'Operation' section has 'Nop' selected. The 'Set Parameters...' button is circled in blue. The 'Fit Settings' section has 'Chi-square' selected in the 'Method' dropdown. The 'Fit Options' section has several checkboxes: 'Integral', 'Best errors', 'All weights = 1', 'Empty bins, weights=1', 'Use range', 'Improve fit results', and 'Add to list'. The 'Draw Options' section has 'SAME', 'No drawing', and 'Do not store/draw' checkboxes. The 'Advanced...' button is at the bottom right. The 'Fit' button is circled in blue. The status bar at the bottom shows 'LIB Minuit', 'MIGRAD', 'ltr: 5000', and 'Pm: DEF'.

拟合直方图(2)

用默认的高斯拟合，并在Options菜单中选上Fit Parameters选项，可以看到拟合的结果。



拟合结果给出了高斯分布的3个参数：常系数、均值、均方差，以及拟合的好坏 χ^2/ndf

并不推荐这种拟合方式：

- 1) 不适合自定义函数拟合
- 2) 不适合批处理

拟合直方图(3) 简单函数

```
hpx->Fit("gaus");  
hpx->Fit("gaus","", "", -3,3);  
TF1 *gaus = (TF1*)hpx->GetFunction("gaus");  
if(gaus!=NULL) gaus->SetLineColor(2);
```

自定义拟合函数

```
TF1 *fcu = new TF1("fcu","gaus",-3,3);  
hpx->Fit(fcu,"R");
```

"R" Use the Range specified in the function range

gStyle->SetOptFit();//设置拟合选项

拟合前往往需要给出合理的参数初值

fcu->SetParameters(500,mean,sigma);

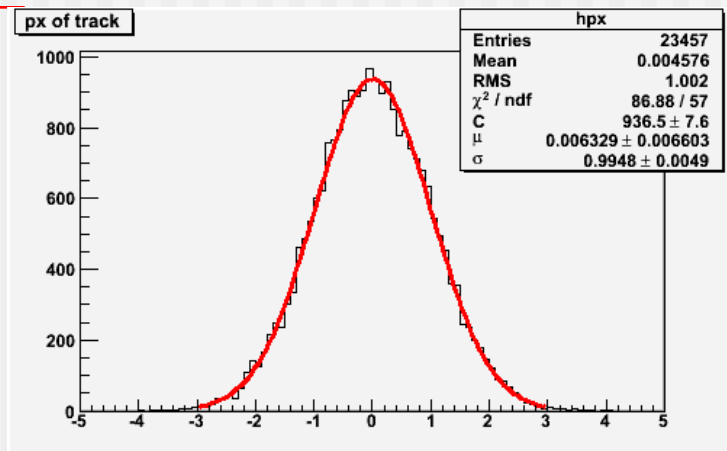
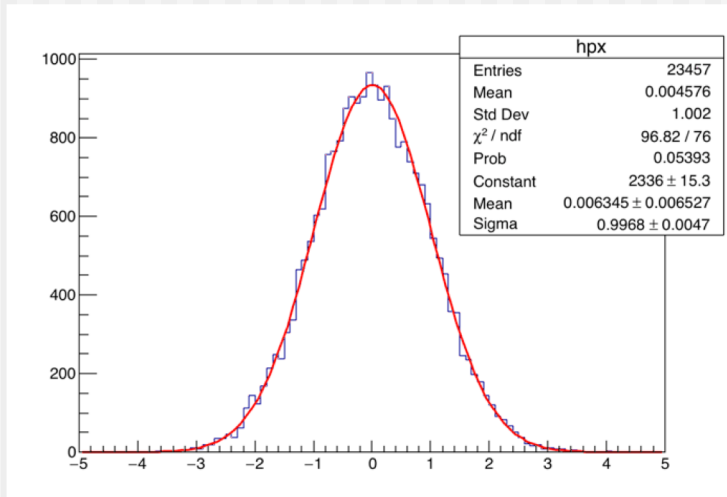
拟合后取出拟合得到的参数

Double_t mypar[3];

fcu->GetParameters(&mypar[0]);

fcu->GetChisquare();

运行: root -l
root [0] .L ex51.C



用自定义的函数拟合直方图

ROOT里预定义的函数

■ gaus, expo, polN, ChebyshevN, landau, gausn

- “gaus” Gaussian function with 3 parameters: $f(x) = p_0 \cdot \exp(-0.5 \cdot ((x-p_1)/p_2)^2)$
- “expo” An Exponential with 2 parameters: $f(x) = \exp(p_0 + p_1 \cdot x)$
- “polN” A polynomial of degree N , where N is a number between 0 and 9: $f(x) = p_0 + p_1 \cdot x + p_2 \cdot x^2 + \dots$
- “chebyshevN” A Chebyshev polynomial of degree N , where N is a number between 0 and 9: $f(x) = p_0 + p_1 \cdot x + p_2 \cdot (2 \cdot x^2 - 1) + \dots$
- “landau” Landau function with mean and sigma. This function has been adapted from the CERNLIB routine G110 denlan (see TMath::Landau).
- “gausn” Normalized form of the gaussian function with 3 parameters $f(x) = p_0 \cdot \exp(-0.5 \cdot ((x-p_1)/p_2)^2) / (p_2 \cdot \sqrt{2\pi})$

拟合直方图(3) 复杂函数

.../Lec5/ex52.C

共振峰(Breit-Wigner分布)加上二次函数本底的拟合(一共6个参数)

这是下面例子的简化版:

\$ROOTSYS/tutorials/fit/FittingDemo.C

先自定义本底函数(background)和共振峰函数(lorentianPeak), 再定义这两个函数的和为拟合函数:fitFunction

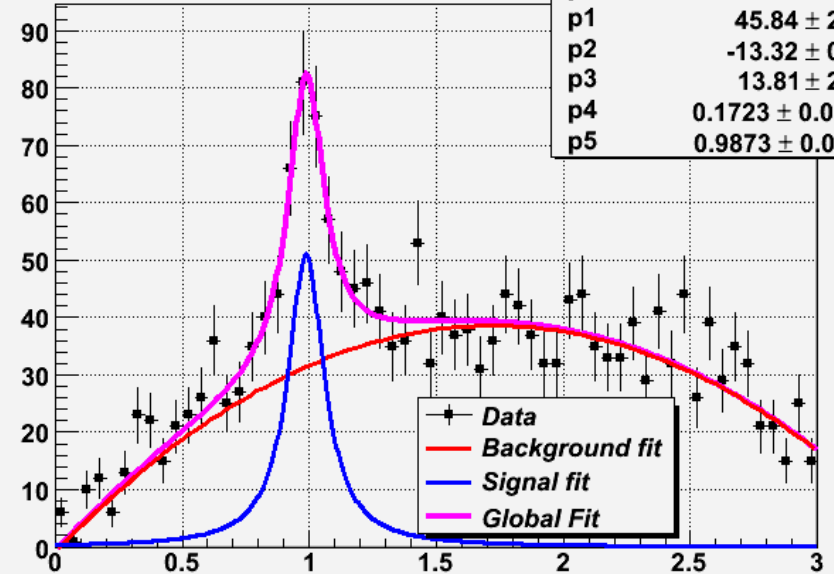
利用fitFunction定义TF1函数

```
TF1 *fitFcn = new TF1("fitFcn",fitFunction,0,3,6);
```

```
fitFcn->SetParameter(4, 0.2); 为某个参数设初值(width)  
fitFcn->SetParLimits(5, 0.6,1.4); 为某参数设置取值范围
```

```
运行: root -l  
root [0] .L ex52.C
```

Lorentzian Peak on Quadratic Bkgd



这里指定函数区间为0-3, 6个参数

注意TLegend的使用

Chi2 Fit or Likelihood Fit

- `TH1::Fit(TF1* f1, Option_t* option="", ...)`
 - `option =`
 - R - Use the Range specified in the function range
 - L - Use Loglikelihood method (default is chisquare method)
- For low statistics histogram, this is a must-do.

拟合任意图形

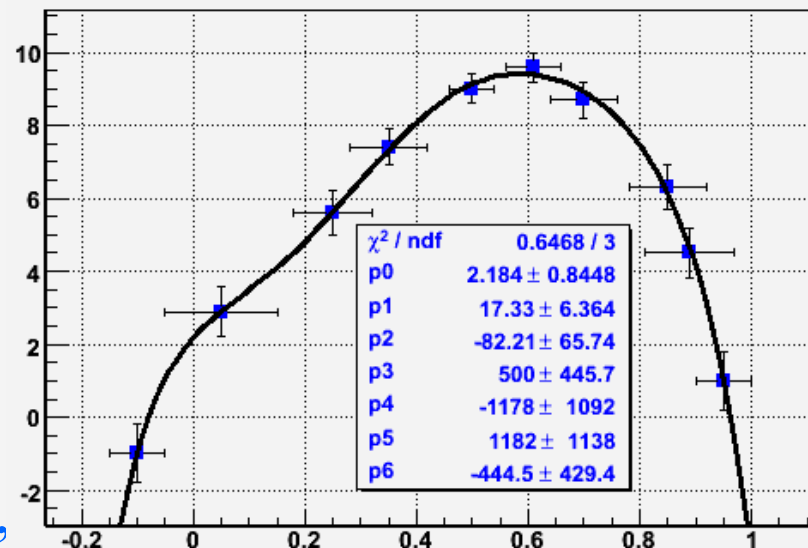
当直方图的形式已经不能满足你的需求，
怎么处理任意测量结果呢？

```
const Int_t n1 = 10;  
Double_t x1[] = {-0.1,0.05,0.25,0.3  
Double_t y1[] = {-1,2.9,5.6,7.4,9,9.  
Double_t ex1[] = {.05,.1,.07,.07,.04,  
Double_t ey1[] = {.8,.7,.6,.5,.4,.4,.5,.6,.7,.8};
```

```
TGraphErrors *gr1 = new TGraphErrors(n1,x1,y1,ex1,ey1);  
gr1->Fit("pol6","q");  
gr1->Draw("Ap");
```

画出来，一定要加Ap

用一个6次多项式拟合



生成一个TGraph: 定义它的数据量，
各个数据点的值和误差

作业及课后自行体会内容， 反馈

- 产生1000个有100个事例的高斯样本， 其中要求 $\mu=0$ ， $\sigma=1$
 1. 用高斯函数来拟合， 全部参数自由， 记录每次的拟合结果， μ ， σ ， chi2/ndf
 - 画上述三个变量的分布
 2. 仍用高斯函数拟合， 固定 $\mu=0.05$ ， σ 自由， 记录得到的 σ ， chi2/ndf
 - 画上述两个变量的分布
- 对比上述两种拟合的 σ ， chi2/ndf 的分布， 画在一起

设置单个文件大小，自动写入新文件

- 设置文件大小要求(default 100G)
- `TTree::SetMaxTreeSize(int size);`
- 例子: `aTree->SetMaxTreeSize(500000000); //`
`500M, otherwise split into a new file,`
`a new file with a name of the style "file_1.root" if the original`
`requested file name was "file.root".`
- 关闭文件
- `TTree::GetCurrentFile(); //get the`
`pointer to the current file`
- `OutFile->Close();`