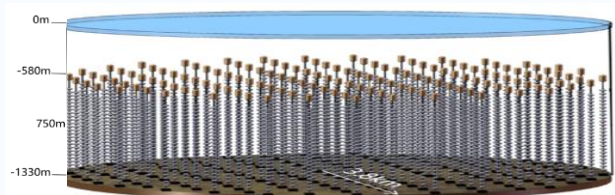




HUNT 触发与数据处理流程初步研究

构建快速触发统计评分方法

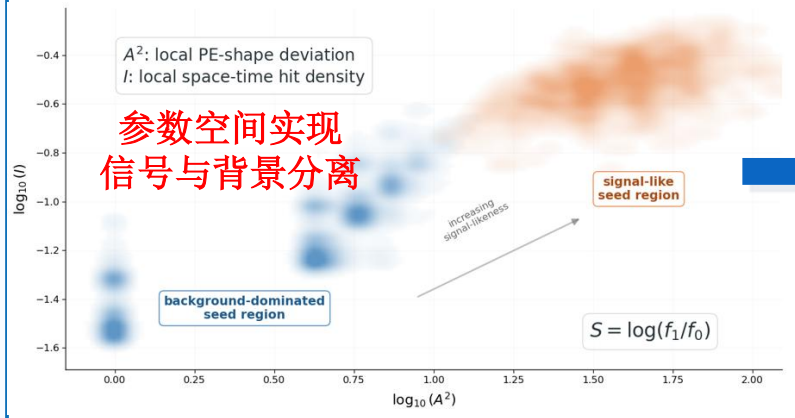
验证其对信号筛选与噪声压缩的有效性



报告人：褚培元 高能物理研究所

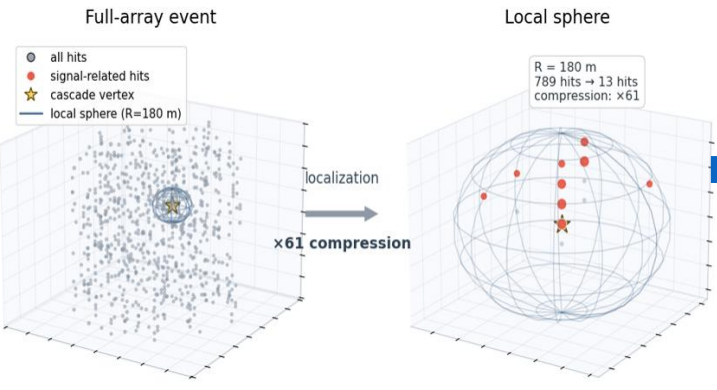
1

设计统计量进行快速判选



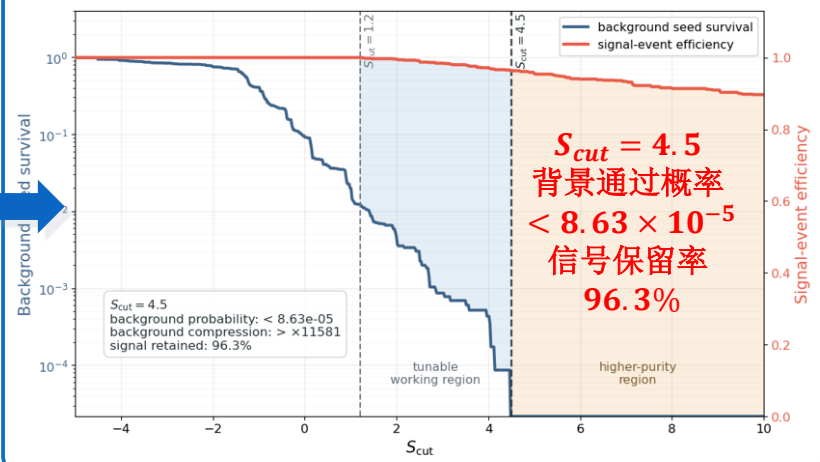
2

从全阵列数据中提取信号候选区域



3

单阈值截断方法实现数据压缩



1

每个命中 (hit) 计算局域统计量 A^2 和 I 。

2

构造 $S(A^2, I) = \log(f_1/f_0)$ 分类信号与背景。

3

合理设置阈值来保留信号并压缩全阵列噪声

统计量 S 能有效区分信号与背景，并支持快速、可靠的初步触发筛选