

江门中微子实验中的事例显示

Thursday, 6 July 2017 16:00 (20 minutes)

在目前的江门中微子实验 (JUNO) 的离线软件中, 事例显示系统是基于 ROOT 框架下的 EVE 模块 (Event Visualization Environment) 进行开发的。为了增强 JUNO 实验中的事例显示效果, 减弱对 JUNO 离线软件的依赖性, 使得用户可以在不同的平台运行实例显示软件, 我们引入了 Unity 引擎。Unity 是一款知名的游戏开发引擎, 具有优秀的多平台特性。我们利用 Unity 引擎开发了一套独立于 JUNO 离线软件的事例显示系统。这套系统可以对高能物理实验的探测器进行可视化, 直观地展示粒子的径迹和具体事例的击中情况, 显示包括重建顶点以及模拟信息等。

Primary author: 朱, 江 (中山大学)

Co-authors: Dr ZHANG, Yumei (Sun Yat-sen university); YOU, Zhengyun (Sun Yat-Sen (Zhongshan) University)

Presenter: 朱, 江 (中山大学)

Session Classification: 物理软件与数据处理 IV

Track Classification: 数据处理软件与分析方法